THE ULTIMATE SPL CHALLENGE

El IdBL es un concurso que mide el máximo nivel de presión de sonido (SPL) que puede ser generado por el sistema de sonido de un carro.

¡Todo es cuestion de que tan fuerte puedas llegar!

IdBL no tiene nada que ver con las cualidades sonoras persividas de musica acustica precisa y reproduccion de sonido, es un desafio de proporciones científicas.

*La Competencia de **IdBL** esta diseñada para ser justa y divertida. Lo diseñamos de esta manera para usted, asi que ¡a salir y pasar un buen rato en una competencia **IdBL** hoy!*

CATEGORÍAS Y DIVISIONES

Las Categorías y Divisiones de *IdBL* están diseñadas para dar a todos los competidores, desde los recién llegados hasta los competidores locales hasta los veteranos, un “lugar para jugar”.

Estos estan diseñados por el tipo del vehiculo y area de cono en las Divisiones mas bajas (Amateur, Stock) y por area de cono y modificaciones al vehiculo en las mas altas Divisiones (Stock Avanzado, Avanzado y Ultimate). Cada sección describe el criterio del competidor, vehiculo y equipo, ademas normas espesificas para esa Division. Consulte la tabla de conversión de subwoofer para ver a que Division/clase reune los requisitos.

DIVISIONS	CLASSES	Bass Boxing Crossover class	CONE AREA LIMITATION (Sq. in.)	WALLS ALLOWED?	MAX AMPS	MAX POWER (WATTS)	WOOFER / AMP LOCATION	INTERIOR MODS ALLOWED?	BATTERIES	CAPACITORS	ALTERNATORS	MAX VOLTAGE ALLOWED	MAX POWER WIRE AMT/SIZE
AMATEUR	1	Cruiserweight	1 -160	No	1 per pair	2,000	Cargo area	No	1 (one)	5 farads max	1 (one)	15.5V	1 run 0 ga
	2	Flyweight	161 - 240	No	1 per pair	2,000	Cargo area	No	1 (one)	5 farads max	1 (one)	15.5V	1 run 0 ga
STOCK	TRUNK/PICKUP 1	Flyweight	1 -240	No	1 per sub	Unlimited	Cargo area	No	2 (two)	10 farads max	1 (one)	15.5V	2 runs 0 ga
	TRUNK/PICKUP 2	**Featherweight**	241 - 480	No	1 per sub	Unlimited	Cargo area	No	2 (two)	10 farads max	1 (one)	15.5V	2 runs 0 ga
	HATCHBACK/WAGON 1	Flyweight	1 -240	No	1 per sub	Unlimited	Cargo area	No	2 (two)	10 farads max	1 (one)	15.5V	2 runs 0 ga
	HATCHBACK/WAGON 2	**Featherweight**	241 - 480	No	1 per sub	Unlimited	Cargo area	No	2 (two)	10 farads max	1 (one)	15.5V	2 runs 0 ga
	SUV/MINIVAN 1	Flyweight	1 -240	No	1 per sub	Unlimited	Cargo area	No	2 (two)	10 farads max	1 (one)	15.5V	2 runs 0 ga
	SUV/MINIVAN 2	**Featherweight**	241 - 480	No	1 per sub	Unlimited	Cargo area	No	2 (two)	10 farads max	1 (one)	15.5V	2 runs 0 ga
STOCK ADVANCED	TRUNK/PICKUP 1	**Welterweight**	1 to 480	No	Unlimited	Unlimited	Cargo area	Yes	5 (five)	50 farads max	2 (two)	15.5V	Unlimited
	TRUNK/PICKUP 2	Lightweight	481- 860	No	Unlimited	Unlimited	B Pillar	Yes	5 (five)	50 farads max	2 (two)	18V	Unlimited
	HATCHBACK/WAGON 1	**Welterweight**	1 to 480	No	Unlimited	Unlimited	Cargo area	Yes	5 (five)	50 farads max	2 (two)	15.5V	Unlimited
	HATCHBACK/WAGON 2	Lightweight	481- 860	No	Unlimited	Unlimited	B Pillar	Yes	5 (five)	50 farads max	2 (two)	18V	Unlimited
	SUV/MINIVAN 1	**Welterweight**	1 to 480	No	Unlimited	Unlimited	Cargo area	Yes	5 (five)	50 farads max	2 (two)	15.5V	Unlimited
	SUV/MINIVAN 2	Lightweight	481- 860	No	Unlimited	Unlimited	B Pillar	Yes	5 (five)	50 farads max	2 (two)	18V	Unlimited
ADVANCED	1	**Welterweight**	1 to 480	Optional	Unlimited	Unlimited	Behind B pillar	Yes	Unlimited	50 farads max	Unlimited	15.5V	Unlimited
	2	Middleweight	481- 860	Optional	Unlimited	Unlimited	Behind B pillar	Yes	Unlimited	Unlimited	Unlimited	18V	Unlimited
	3	**Heavyweight**	861+	Optional	Unlimited	Unlimited	Behind B pillar	Yes	Unlimited	Unlimited	Unlimited	18V	Unlimited
ULTIMATE		**Heavyweight**	Unlimited	Optional	Unlimited	Unlimited	Behind B pillar	Yes	Unlimited	Unlimited	Unlimited	18V	Unlimited

FOR REFERENCE ONLY *- FOR COMPLETE DETAILS OF THE RULES, REFER TO THE IASCA IdBL RULE BOOK*

Tabla de reglas de Division/Clase IdBL

Esta tabla de reglas es solamente para referencia como un panorama general de las reglas de lo que esta permitido para cada Division o Clase.

FORMATO DE COMPETENCIA IdBL Y PREGUNTAS FRECUENTES

IASCA clasifica a los competidores IdBL por cuatro criterios principals; tipo de vehiculo, cantidad de pulgadas cuadradas de area de cono de subwoofer, nivel de modificaciones al vehiculo y la cantidad de equipo en el vehiculo. Una vez clasificados, los competidores compiten contra otros con sistemas similares para alcanzar el score mas alto possible de SPL. El competidor con el score mas alto en su Clase es el ganador. Por lo general, la mayoria de los eventos permiten a los competidores tener dos oportunidades de lograr su mas alto score de SPL.

"¿Porque clasificar a los competidores de acuerdo a las pulgadas cuadradas del área de su subwoofer?"

Porque hay muchos tipos de medida y forma de su subwoofer en el mercado, este formato permite a un competidor, competir contra otro aproximadamente con la misma cantidad de área de su subwoofer. A menudo tu escucharas de un participante ejecutando dos subwoofer de 12 pulgadas compitiendo con alguien que tiene un subwoofer de 15 pulgadas; apenas una contienda justa. Mediante el uso de la fórmula de pulgadas cuadradas del área de su subwoofer, un competidor con dos subwoofer de 12 pulgadas competiría contra otro participante el cual estaría usando ya sea dos subwoofer de 12 pulgadas o, 3 subwoofer de 10 pulgadas, o un subwoofer de 15 pulgadas; no con alguien con dos subwoofer de 15 pulgadas.

"¿Por qué clasificar por tipo de vehículo?"

Ciertos tipos de vehículos transportan más altos niveles SPL, por sus medidas físicas o diseño.Una persona con una minivan (por ejemplo) puede construir una caja para su subwoofer más grande y usar amplificadores más grandes simplemente porque tienen el espacio para hacerlo. Esto no es justo para aquellos que sean dueños de una sedan, una camioneta pick up o un carro hatchback.

El tipo de vehículo juega un papel muy importante en las divisiones básicas, como "nuevos" participantes tal vez no tengan la experiencia que los par'ticipantes más veteranos tienen hacia este tipo de vehículos. Por lo tanto, las divisiones básicas y las clases son diseñadas para darle al recién llegado una ventaja igual para que sean competitivos.

"¿Cómo calculo el de área de cono de subwoofer que tengo en mi sistema?"

Hay diferentes métodos para calcular el cono de área, dependiendo de la medida del subwoofer. Para subwoofer redondos, la fórmula para calcular el cono de área es: radio al cuadrado por Pi (3.14). Para subwoofer cuadrados simplemente multiplique dos lados de conexión por el total de pulgadas por el subwoofer.

Ejemplo de subwoofer redondo: toma 1 subwoofer redondo de 10 pulgadas. El radio de todos los subwoofer es la mitad del diámetro, así que el radio de un subwoofer de 10 pulgadas seria 5 pulgadas; el radio al cuadrado seria 5 X 5, lo cual seria 25. 25 veces el Pi (3.14) es igual a 78.5 Y ahí está la respuesta; el total del área de un cono de 10 pulgadas es: 78.5 pulgadas cuadradas.

Una vez que conoces la cantidad de pulgadas cuadradas del cono del subwoofer tú tienes la medida de cada subwoofer que tienes, simplemente multiplica esto por la cantidad de subwoofer que tienes en tu vehículo y tendrás el total de cono de área de tu vehículo.

Tabla de conversión

			Diámetro del Woofer			
TAMAÑO DEL WOOFER	6.5	8	10	12	15	18
Cantidad de woofers			Total de pulgadas cuadradas			
1	33.17	50.24	78.50	113.04	176.63	254.34
2	66.33	100.48	157.00	226.08	353.25	508.68
3	99.49	150.72	235.50	339.12	529.87	763.02
4	132.65	200.96	314.00	452.16	706.49	1017.36
5	165.81	251.20	392.50	565.20	883.11	1271.70
6	198.97	301.44	471.00	678.24	1059.73	1526.04
7	232.13	351.68	549.50	791.28	1236.35	1780.38
8	265.29	401.92	628.00	904.32	1412.97	2034.72
9	298.45	452.16	706.50	1017.36	1589.59	2289.06
10	331.61	502.40	785.00	1130.40	1766.21	2543.40
11	364.77	552.64	863.50	1243.44	1942.83	2797.74
12	397.93	602.88	942.00	1356.48	2119.45	3052.08

REGLAS GENERALES IdBL

1. ***CUALQUIER REGLA o PUNTO NO CUBIERTO*** en estas páginas o en este libro de reglas, para cualquier División o Clase, ***se tomará como ilegal en una competencia de IdBL, sin excepción.***
2. Los competidores en cualquier división o clase, que operen su sistema de sonido desde el interior de su vehículo durante la prueba de SPL, **deberán** contar con protección auditiva. **IASCA** siempre recomienda que se opere el sistema de SPL de competencia desde el exterior del vehículo. Competidores que elijan operar su sistema de sonido dese el interior del vehículo, lo pueden hacer bajo su propio riesgo.

3. Si el sistema del vehículo es capaz de exceder 150 **dB**, los participantes deberán operar el sistema de sonido desde afuera del vehículo. Falla o el rechazo a hacerlo pone al participante en riesgo de ser descalificado sin recurso. **IASCA** no permitirá a ningún participante estar dentro de un vehículo que puede registrar más de 150 **dB**, con o sin protección auditiva.

4. La frecuencia **CAP** para la competencia ***IdBL***, está establecida a 100Hz. Los medidores oficiales ***IASCA*** tienen filtros construidos en el interior de la unidad para detectar frecuencias de más de 100Hz durante las pruebas.

5. El sistema de sonido del vehículo debe ser alimentado por el sistema de cargado del vehículo y la batería **solamente**. Fuentes de poder externas, remolques, o cargadores, no deben de estar conectados al vehículo durante las pruebas.

6. Hay limitaciones específicas de poder de entrada de voltaje por división; por favor chequen las reglas individuales de división para las limitaciones de poder de entrada de voltaje. Durante las pruebas, los jueces certificados por ***IASCA*** pueden elegir en conectar un voltímetro al sistema eléctrico del vehículo para asegurarse que se apeguen al Reglamento. *Es responsabilidad del competidor* de asegurarse un acceso fácil a la conexión del poder, de tal forma que los jueces puedan conectar el voltímetro de manera rápida y segura; si se falla en permitir que los jueces conecten el voltímetro al sistema eléctrico del vehículo durante las pruebas, puede dar como resultado la descalificación en la competencia.

7. El material usado en las pruebas debe ser disponible **CD** (**CD** comprados en tiendas) o reproductores de **mp3**, iP**ods, memorias, flash,** etc. Los **CD** grabados y **CD** regrabados no son permitidos para usarse en la competencia. Cualquier otro formato de reproducción que no este listado, está sujeto a la aprobación del Juez Principal del evento. Cualquier **CD** comercial es aceptado en competencias SPE Y DPE**.** Para **TKE e IdBL** competencias mundiales, el **CD "MX dB3"** oficial de **IASCA**, es el único que se puede usar.

8. Los vehículos con rajaduras o quebraduras en los parabrisas serán permitidos para participar en la competencia **IdBL,** solamente si las rajaduras son cubiertas con material de protección (cinta adhesiva) para eliminar cualquier oportunidad de que se rompa el vidrio.

9. El uso de aire comprimido, sistemas de explosión o gases etc., no está permitido.

10. El motor del vehículo no puede exceder 2,000 rpm, durante la prueba. Para vehículos que no tienen tacómetro, los participantes estarán a la discreción de los jueces del evento, los cuales determinarán si el vehículo excede las 2000 rpm.

11. Si el vehículo está prendido durante las pruebas, el freno de mano **deberá** de estar puesto; si no se puede utilizar el freno de mano, el participante deberá usar cuñas para las llantas; para asegurar la seguridad de las personas alrededor del vehículo o apagar el vehículo durante las pruebas.

12. Las puertas del conductor y pasajero, deberán contar con un sello de empaque flexible entre las puertas y el marco de las puertas, para proporcionar una ruta segura del cable de medición, protegiéndolo de cualquier pinchadura o cortadura. En ciertos casos, los sistemas de protección alternativa serán permitidos a discreción del Juez Principal. En cualquier caso el cable del sistema de medición proporcionado por el Juez **IdBL** no puede pasar por ningún sistema de conexión que esté montado dentro o en el vehículo.

13. Un máximo de 6 personas adicionales, están permitidos para mantener el vehículo presionado durante las pruebas. Estas personas deben tener los pies en el piso en todo momento y no pueden bloquear la visión entre el Juez y el competidor o el sistema de medición. De igual manera tener a una persona o personas encima o dentro del auto no está permitido.

14. La única persona que esta permitida que este sentada dentro del vehículo es el participante o el copiloto asignado; o quien esté designado a operar el sistema durante la prueba. Solo una persona se permite estar dentro del vehículo, sin excepción alguna.

15. Barreras o particiones entre el conductor y el compartimiento de pasajeros no son permitidos. Ninguna modificación que divida el compartimiento de pasajeros del compartimiento del conductor encima del tablero del vehículo (la división Ultimate) y/o consola (todas las otras divisiones) son aceptables.

16. El equipo de reproducción debe estar comercialmente disponible a través de los canales de venta standares. Esto incluye, pero no está limitado para amplificadores, bocinas/subwoofers, unidas de cd y procesadores. Si una pieza de equipo es cuestionada, será a discreción del Juez Principal si permite su uso o no. Las modificaciones de equipo están permitidos en ciertas divisiones; consulte el criterio de cada división para establecer lo que es permitido.

17. **Pared de SUBWOOFER.** Cualquier caja de subwoofer, excediendo 25 pulgadas en altura, incluso de cualquiera y todo el equipo pegado a la caja, será considerado una pared de Subwoofer en el vehículo. La determinación de la altura de la caja será tomada desde el área del piso donde la caja este ubicada a su punto mas alto desde el piso, inclusive cualquier equipo pegado a esta. *Esto incluye soportes o "piernas" que apoyen la caja y cualquiera de los componentes unidos a la caja (amplificadores, canasta de subwoofer, bloque de distribución de poder, etc)*. si cualquier parte de una caja utiliza una area más baja que el piso de la area de carga **OEM,** la medida de 25 pulgadas de altura será tomada del punto más bajo de la caja. ***Excepción:*** caja que ***ligeramente*** se exceda de 25 pulgadas de altura (dentro 0.25" a 0.5") puede no ser considerada una pared ***solo*** si a discreción del Juez, el incremento en altura no fue intencionado para propósitos de incrementar el **SPL.**

18. **Pared de SUBWOOFER (2)- *CAMIONETAS TIPO PICKUP*** que tengan una caja en el interior del compartimento del vehiculo (no en la caja de la camioneta) será clasificada como vehiculo "no pared", siempre y cuando el recinto, incluyendo todo el equipo conectado, no sea mas alto que el punto mas bajo de la ventana trasera. ***Camionetas tipo Pickup*** con ventilas hacia la pared trasera de la cabina o hacia la ventana trasera será considerada como pared, aunque el recinto sea mas alto de 25 pulgadas o no. **Equipo diferente a subwoofers/cajas –** competidores pueden montar otros equipos, tales como amplificadores, baterías, etc. en el área de carga (cama) de la camioneta si asi lo desean.

19. Los competidores en todas las divisiones y clases deberán usar elementos específicos para cubrir o amarrar componentes externos por fuera del vehículo, a fin de evitar que estos componentes se sacudan (ejemplo: bastidores de techo, placas, alerones traseros, etc.) Los componentes que se pueden usar para reducir sacudidas son: Mantas, sabanas, cordones de amortiguación, mecate y elementos similares.
    Elementos que no se pueden utilizar como objetos que pesen en exceso que potencialmente incrementen el SPL, como bloques de cemento, botellas de agua, baterías, cajas de madera y similares.

20. Competidores en todas las divisiones y clases, exceptuando la División Ultimate, no están permitidos adicionar artículos al interior del vehículo con el fin de disminuir el volumen de la cabina con el propósito de incrementar el **SPL**.

21. Cualquier artículo en el interior del vehículo (en todas las clases, sin excepciones) deben de estar pegados al interior del vehículo y diseñados para permanecer en el vehículo mientras este compitiendo o no. A su vez artículos similares a los listados en la regla de arriba, tales como bloques de cemento, cajas de madera, botes de agua y similares, no pueden ser puestos en el vehículo antes de competir o mientras está en la línea de jueceo. Si alguno de estos artículos han sido construidos en la instalación del sistema y han sido soldados; serán considerados aceptables solamente después de la inspección del juez principal. Adicionalmente a los participantes no se les permite tener gente sentada en el vehículo durante la prueba en las líneas. La única persona permitida en el vehículo, será la persona que opere el sistema (el participante o el copiloto designado).

22. Todos los paneles del vehículo (cofre, puertas, quemacoco, cajuela, ventanas, tapas de camionetas, etc) deben estar cerrados durante la duración de la prueba del **SPL** (30 segundos). En ningún momento durante la ejecución de la prueba de **SPL** ningún panel será abierto, hasta que la prueba de **SPL** sea completada. Si se falla en cumplir con esta regla. Fallar en el cumplimiento de esta regla resultara en un escore de cero (0). **Excepción**: Ciertos vehículos tienen sus unidades principales montadas en o detrás de los paneles. En estas situaciones, el competidor **deberá** informar al juez principal, previo a la competencia y presentar el vehículo al juez principal para su inspección, siempre y cuando el panel en su posición no abierta (u operacional), no permita el flujo de aire hacia adentro (o ventilación hacia afuera) del vehículo durante la prueba y el participante puede probar esto, el juez aprobará el vehículo para competir.

23. El Juez Principal tiene el derecho a requerir a cualquier participante desmontar/desarmar su vehículo y/o sistema con el propósito de cumplir con las reglas.El negarse a hacerlo tendrá como resultado una puntuación de Cero (0) y perdida de su posición.

24. Competidores en las divisiones **AMATEUR, STOCK, STOCK AVANZADO** no está permitido cubrir en cualquier parte del interior del vehículo, aberturas con ninguna cinta o materiales sellantes. Esto incluye: Pero no esta limitado a ventanas, ventiletas, parrillas de bocinas, marcos de puertas, aberturas de consola, etc.

25. **Procedimiento para la revisión del amplificador y la impedancia de los altavoces –** Competidores en la división Amateur están obligados a tener una copia de su hoja de espesificaciones a fin de confirmar la potencia del amplificador. Si un competidor no tiene la hoja de espesificaciones, el valor de la potencia del amplificador se determinara a discresion del juez. El procedimiento será como sigue: el Juez revisara la hoja de espesificaciones y medira la impedancia a la salida del amplificador y el voltaje a la entrada del amplificador usando un multimetro. Si el competidor no cuenta con la hoja de espesificacion, los jueces examinaran el amplificador y harán una determinación en cuanto a su potencia de salida. Si hay alguna duda en la mente del juez en cuanto a la potencia de salida del amplificador, los jueces medirán la salida del amplificador usando un amperímetro de gancho para confirmar la potencia de salida. Los jueces medirán la potencia de salida pico sostenida a 12 volts.

PROCEDIMIENTOS EN COMPETENCIA IdBL

EN LA LINEA DE COMPETENCIA

1. ***LOS COMPETIDORES DEBERAN ESTAR LISTOS PARA COMPETIR CUANDO SE LES SOLICITE.*** Los Oficiales de IdBL (Jueces) usaran sus mejores esfuerzos para notificar a los competidores cuando se programen en la línea de competencia; se les darán 3 notificaciones al competidor. Si un competidor no esta listo cuando es llamado a las líneas y no se reporta con un Juez IdBL, recibirá una puntuación de cero para esa ronda.

2. El competidor tiene **tres (3) minutos** de tiempo, desde que el sistema de medición es puesto en el vehículo, para preparar el vehículo para la competencia. Si un competidor no está preparado y listo para competir dentro del margen de los 3 minutos, el juez les dará un aviso de que se están excediendo del tiempo límite. Si se detecta que un competidor esta abusando del privilegio del margen de tiempo, *ya sea intencional o no*, el Juez Principal del evento tiene la facultad de penalizar al competidor, asignándole un puntaje de cero (0) para esa ronda.

3. Una vez que el participante esté listo para competir, **deberá de notificar al Juez principal** que ya están listo, ya sea verbalmente (si está fuera del vehículo), una seña con el dedo pulgar (thumbs up) o sonando el claxon, lo que significa que están listos.

4. Una vez que el competidor notifique al Juez principal que están listos, el Juez principal comenzará la cuenta regresiva y le dará la señal al participante levantando su mano en el aire con los 5 dedos extendidos. Un (5-4-3-2-1, formando el puño cerrado) la cuenta regresiva indicara al participante, que la cuenta regresiva ha empezado. Cuando el Juez Principal señale al participante después de la cuenta regresiva, estará indicando que el tiempo de los 30 segundos ha empezado; el participante entonces dispondrá del tiempo para alcanzar el más alto puntaje en el SPL. A los 10 segundos restantes, el Juez Principal levantará el brazo a la mitad con el puño cerrado; y a los 5 segundos restantes el juez principal extenderá los dedos de su mano y empezará (5-4-3-2-1 , formando el puño cerrado)la cuenta regresiva, indicando los últimos 5 segundos de la ronda. Una vez que la ronda es completada, el Juez principal hará un movimiento con la mano abierta terminando con el dedo pulgar hacia arriba (thumbs up), para indicar que la ronda se ha terminado oficialmente. Si el Juez Principal hace el movimiento con la mano abierta sin terminar con el pulgar hacia arriba (thumbs up), en cualquier momento durante la ronda, esto indicará al participante que la ronda ha terminado y que existe un problema que hay que arreglar. El Juez principal consultara con los demás jueces y el participante con respecto al problema en potencia.

5. **Es responsabilidad del competidor que el juez principal tenga una visión clara, en la línea de competencia.** Ellos son responsables de que nada interfiera con la visión del juez principal antes, durante, y después de la corrida; esto incluye miembros del equipo, los representantes del fabricante, la prensa, pódiums, equipo, el vehículo o cualquier parte del vehículo (puertas, paneles, etc.)

6. **Durante la corrida de competencia**, todos los paneles dentro o en el vehículo deben estar, y permanecer, asegurados y fijados durante la ronda. El Juez de Inspección completará un “recorrido final” del vehículo para confirmar que los paneles estén completamente fijos y cerrados. Si en cualquier momento durante los 30 segundos de la ronda de competencia, un panel del vehículo se suelta, se abre o es abierto, la ronda será rechazada y el participante recibirá un puntaje de cero (0) sin excepciones.

7. Una vez que la ronda es completada, el participante tiene **tres (3) minutos** para remover el vehículo de la línea de competencia, contando el tiempo en el que el equipo de medición es removido del vehículo. Si el vehículo del participante no es movido de la línea de competencia dentro del margen de los 3 minutos, la ronda será anulada y entonces recibirán un **puntaje de cero (0)** por la ronda.

DIVISION AMATEUR

La intencion de la Division Amateur es darles a la gente nueva y a los participantes locales un lugar para competir sin que se preocupen que un veterano en **IdBL** llegue y obtenga todos los "lugares altos". Esto permite a que los competidores nuevos y participantes locales compitan en una competencia de **IdBL IASCA** y aprendan de lo que se trata el **IdBL.**

Se alienta a los competidores veteranos asistir a los competidores Amateur en el aumento de sus conocimientos de una competencia SPL.

(VISION GENERAL, LEER LAS REGLAS COMLPETAS PARA DETALLES)

La Division Amateur esta dividida en cuatro clases de area de cono:

- **1 a 160 pulg. cuadradas –** equivalente a 3 bajos de 8", 2 bajos de 10", 1 bajo de 12"
- **161 a 240 pulg. cuadradas –** equivalente a 3 bajos de 10" , 2 bajos de 12", 1 bajo de 15".

Solamente se permite musica de rango completo para ser usada en la Division Amateur

- Musica de rango completo se refiere a la música que esta comercialmente disponible producida por artistas para propósitos de entretenimiento. No se permite la música que contenga frecuencias bajas de tono de prueba, bombas de bajo, barridos senoidales o cualquier nota de bajo constante que no varie en amplitud a travez del curso de la canción. La música debe ser reproducida durante todos los 30 segundos de duración de la ronda.

Ubicación del Woofer/Amplificador

- Todos los subwoofers que generen bajos, recintos y amplificadores deberan estar localizados en el area de carga OEM del vehiculo (Ver la definición de "Area de Carga" en el Glosario de Terminos en la pagina 34)
- **Excepcion para camionetas Pickup:** para camionetas pickup, los subwoofers, recintos y amplificadores pueden ser montados en el interior del vehiculo, pero debe estar detras del "poste B", ya sea cabina regular o cabina extendida. En camionetas de cabina regular, un amplificador puede ser montado debajo del asiento. Camionetas pickup no pueden tener ningun "corte a travez" hacia la cama de la camioneta desde la pared trasera de la cabina o a travez de la ventana de la cabina (Ver reglas generals, pagina 5, reglas #17 y #18)

Maximo de amplificadores

- A los competidores se les permite **un (1) amplificador por par** de subwoofers.
- La potencia esta limitada a 2,000 watts a 2 ohm de impedancia
- La impedancia al amplificador no puede ser menos de 2 ohms en reposo (Ver Reglas Generales, pagina 6, regla #25)

Modificaciones al interior permitidas

- No se permiten modificaciones visibles al interior del vehiculo

Voltaje Maximo Permitido

- El Maximo Voltaje permitido es 15.5 volts.

Ports

- La maxima area de superficie de port es 14 pulgadas cuadradas.

CRITERIO DEL COMPETIDOR

- Los participantes no pueden recibir ninguna enseñanza o educación acreditada en la industria electrónica (ejem. Escuelas de instalación de audio)
- Los participantes no pueden obtener ningún ingreso o apoyo de cualquier aspecto de la industria electrónica o cualquiera de sus afiliados, incluido pero no limitado a, el patrocinio o las ventas, instalación, fabricación, pruebas o ingeniería de cualquier producto de autosonido.
- Los competidores no pueden obtener ningún ingreso o apoyo de publicistas de cualquier revista de autosonido incluyendo pero no limitada a publicaciones impresas o de internet.
- Los competidores no pueden obtener ningún ingreso o apoyo de la participación en o la organización de competencias de autosonido similares, sancionadas o no sancionadas.
- No puede ser parte de un Team de competencia de un fabricante.
- Los competidores que operan su sistema de sonido desde adentro del vehiculo mientras compite deberán de operar el sistema desde el asiento del conductor en posición sentado. Los competidores deben de estar en posición de manejo; ninguna otra posición es aceptada. Si el vehículo y el sistema son capaces de alcanzar 150 dB o más, los competidores **deberán** operar el sistema desde afuera del vehiculo.

- Los competidores podrán tener hasta seis (6) copilotos asistiéndolos mientras compiten. Si los copilotos asisten ya sea sosteniendo los paneles hacia abajo, en el vehículo, ellos deberán tener ambos pies en el piso durante la prueba. Los copilotos no pueden brincar en la caja (camionetas), el cofre o en el techo del vehículo.

CRITERIO DEL VEHICULO

1. **Cualquier modificación** a el vehiculo que **no** este cubierto en esta sección será considerada como ilegal en la competencia Amateur.
2. ***Interior OEM, original, excepto por except for speaker build outs, kick panels.*** Todos los paneles interiores deberán estar en su lugar y debidamente montados. Las modificaciones ***Esteticas*** son permitidas (agregar altavoces de rango completo para propósitos de calidad de audio, pintar piezas especiales, etc.).
3. Los vehículos deben ser conducidos al evento con su propia energía y no remolcado o transportado. Los vehículos deben ser capaces de manejarse en el terreno de la competencia con su propia energía.
4. Recubrimientos OEM (alfombra) en la cajuela o ventanilla o area interior (ejemplo: alfombra, panels etc) deben permanecer intactos en el vehículo durante la prueba. La alfombra OEM o cubiertas *pueden* ser sustituidas con un reemplazo equivalente o que se aproxime a un OEM (original) en apariencia.
5. Todos los panels OEM y componentes en el vehículo deben permanecer en su montaje de fabrica original(ej. cubiertas, tablero, cubierta de las puertas, asientos, cinturones de seguridad, etc.) **Excepción:** panels que están diseñados para ser removidos tales como cubiertas de ventanas traseras, pueden ser removidos. La regla general es que si el fabricante del vehículo diseño el elemento para ser removido, ***sin el uso de herramientas,*** será removido; si el elemento esta diseñado para estar fijo en un lugar, no puede ser removido. Cualquier problema con respecto a la intención del fabricante con el elemento será decidido por los oficiales del evento y su decisión será final.
6. Todas las ventanas originales OEM del vehículo diseñados por el fabricante para ser operacionales, deben de funcionar completamente como el fabricante las ha diseñado y nada puede impedir su operación. El vidrio OEM no puede ser sustituido con ningún material transparente.
7. Ningún panel u hoja de metal en el vehículo puede ser modificado para incrementar el nivel SPL del vehículo. Todas las hojas de metal, acero, plástico, madera o cualquier otro material usado por el fabricante para construir el vehículo debe permanecer intacto y sin alteración, **con las siguientes excepciones**; cubiertas de puertas y kick pods construidos para albergar bocinas operacionales con el propósito de incrementar el sonido y/o modificación de paneles con propósitos estéticos serán permitidos. Construcciones diseñadas con propósito de incrementar el SPL no serán permitidas.
8. Los competidores no están facultados para tener ningún panel, cubiertas o pinturas que impidan la vista al interior del vehículo durante la prueba. Las ventanas entintadas son aceptadas, siempre y cuando no impidan la vista del juez a cualquier componente del equipo a medir durante la prueba.
9. Todo el equipo debe ser montado en el area OEM de carga del vehículo en la División Amateur, con la excepción de cabinas normales, cabinas amplias (King) y camionetas de pasajeros. Para propósitos de aclaración en el caso de Sedans y Coupes, el area OEM de carga es considerada la cajuela de el vehículo. Para SUV's and minivans, el area de carga es considerada como el área directamente detrás de la segunda fila de asientos en el vehículo. Si el vehículo esta equipado con una tercera fila (o más) de asientos. Esto no afectará la posición de la caja mientras esta permanezca detrás de la segunda fila de asientos. La tercera fila (o más de asientos) solo pueden ser removidos del vehículo para la competencia, pero la segunda fila de asientos debe permanecer intacta y asegurada de forma segura en el vehículo (emulando a un vehículo de 4- 5 pasajeros).
10. Camionetas de Cabina normal, cabina extendida, y cabinas de personal están permitidos para competir en la División Amateur mientras no tengan un corte transversal de la base a la cabina. Estos vehículos son los únicos donde el equipo y las cajas se permite que sean montadas en el compartimiento del pasajero del vehículo. Hay ciertas guias para los participantes con estos vehículos. CAMIONETAS DE CABINA REGULAR (compacto y tamaño completo) - la caja de Subwoofer debe de estar montada en la parte posterior de la cabina y no debe ser más alto que el punto mas bajo de la ventana trasera. La caja no puede impedir la completa operación del asiento y el movimiento del asiento debe de permanecer intacto. CABINA EXTENDIDA Y CAMIONETAS DE PERSONAL (compacto y ampliadas) la caja de subwoofer puede estar montada en la parte de atrás del asiento o en el area del pasajero del vehículo, pero la profundidad de la caja no puede exceder 20". Adicionalmente, la caja debe de estar montada a la parte trasera de la cabina no más alto de 25" del piso de la cabina. La caja no puede impedir la completa operación del asiento y el movimiento del asiento debe de permanecer intacto.
11. Los vehículos que no están permitidos en la Division Amateur incluyen, pero no están limitados a; limusinas, Vans convertidas, ambulancias, autobuses, camionetas de reparto y/o Vans (cube vans) casas móviles, carros blindados y/u otro vehículo que ha sido construido o modificado, distinto a el fabricante automotriz. Si hay una pregunta en cuanto a la legalidad en cuanto a la competencia Amateur, la decisión recaera en la Oficina Principal **IASCA** y esa decisión será final. Y si un vehículo en cuestión se presenta para participar, los oficiales del evento están capacitados para permitir al vehículo para competir y después del evento, mandar la información a la oficina central **IASCA** para ser revisado y tomar una decisión. Si el vehículo no es legal para competir en la División Amateur, será reclasificado y el participante, o los oficiales y el anfitrión del evento serán notificados inmediatamente. La posición del participante y el vehículo y los puntos CAP serán ajustados para ese evento.

CRITERIO DEL EQUIPO

Todo el equipo usado en la Division Amateur debe estar comercialmente disponible a travez de los canales de venta habituales (minoristas, tiendas, etc.). El equipo utilizado no puede ser modificado de ninguna manera.

Los competidores en la división Amateur deben ser capaces de presentar pruebas de que su equipo fue adquirido a través de los canales de venta habituales (por ejemplo, factura de compra, recibo de tarjeta de crédito, cheque cancelado, etc), si así lo solicita cualquier Juez de **IASCA**.

SOFTWARE

- **Los competidores deberan reproducir musica solamente de medios disponibles comercialmente aprovados.** IASCA considera el CD como su principal formato para ser usado en competencia; los medios alternativos (como el MP3) puede ser tambien usado en competencia.
- Tonos de prueba, bombas de bajo, barridos senoidales o música que contiene tonos de prueba, bombas de bajo o barridos senoidales, o cualquier música con un sonido de bajo constante en el fondo, **no** se permite en la competencia de la División Amateur.

UNIDAD PRINCIPAL

- La unidad de CD (principal), iPods, MP3 & Zune players, DAT, mini disc, discos duros, etc. Son aceptables para la competencia en la ***Division Amateur***.
- La unidad principal debe ser montada en la ubicacion de fabrica original donde se ubica el radio del vehiculo. NOTA: en caso en donde el score de SPL del vehiculo exceda los 150 dB, la unidad principal debera ser operada desde el exterior del vehiculo con el control.
  Las unidades principales en las clases Amateur no pueden ser removidas de su lugar de montaje.

AMPLIFICADORES

- Los competidores en la Division Amateur están limitados a **un amplificador por par de subwoofers.**
- El amplificador no puede exceder los 2,000 Watts de potencia pico a 12 volts (a 2 ohms). El competidor debera presenter una prueba de la potencia del amplificador (Hoja de espesificaciones, manual del propietario, etc.)
- **Procedimiento para verificar la potencia del amplificador y la impedancia del altavoz -** Competidores en la división Amateur están obligados a tener una copia de su hoja de espesificaciones a fin de confirmar la potencia del amplificador. Si un competidor no tiene la hoja de espesificaciones, el valor de la potencia del amplificador se determinara a discresion del juez. El procedimiento será como sigue: el Juez revisara la hoja de espesificaciones y medira la impedancia a la salida del amplificador y el voltaje a la entrada del amplificador usando un multimetro. Si el competidor no cuenta con la hoja de espesificacion, los jueces examinaran el amplificador y harán una determinación en cuanto a su potencia de salida. Si hay alguna duda en la mente del juez en cuanto a la potencia de salida del amplificador, los jueces medirán la salida del amplificador usando un amperímetro de gancho para confirmar la potencia de salida. Los jueces medirán la potencia de salida pico sostenida a 12 volts.
- Un amplificador significa que todos los componentes del amplificador deben estar contenidos dentro de un disipador de calor. "Inerconectar" múltiples amplificadores juntos como "uno" no se considera como un amplificador.
- Los amplificadores deberan estar montados de manera segura en el vehiculo.

SUBWOOFERS/SPEAKERS

- La division Amateur esta limitada a subwoofers con bobina sencilla o doble, solamente las “bobinas cuadruples” no son permitidas.
- Los Subwoofers deberan estar montados de manera segura en el vehiculo y el recinto del subwoofer (caja de bajos).
- Todos los subwoofers deberan estar montados en el area de cargo original del vehiculo. Los altavoces y/o subwoofers montados en el interior del vehiculo, instalados con la intención de incrementar los niveles de SPL por debajo de los 100Hz, se consideraran como parte del sistema de SPL y el vehiculo será reclasificado a una Division/Clase mas alta.

PROCESADORES

- Todo tipo de procesadores/controladores de linea/crossovers/equalizadores son permitidos, siempre que se acoplen a todo el criterio para la competencia y son accionados por el sistema de carga de 12 volts del vehiculo.

AMORTIGUADOR DE SONIDO/REFUERZO

- Materiales para amortiguador de sonido (o insonorizante) pueden ser usados **detras o por dentro** de cualquier panel de fábrica original, siempre y cuando el panel de fabrica se mantenga intacto, inalterada y en su posición original. No puede haber ninguna evidencia visible de amortiguador de sonido (piezas de material insonorizante que salen de los paneles).
- Los competidores no se les permite reforzar los paneles con ningún otro material insonorizante tradicional disponible de cualquier distribuidor a menudeo de car audio. (Ver “Insonorizacion tradicional” en el Glosario de terminos).

RECINTO/S DEL SUBWOOFER

- Los recintos del Subwoofer (o cajas del bajo) pueden ser prefabricados (comprados en la tienda) o hechos a la
- medida.
- El recinto del Subwoofer **debe** debera estar montados de manera segura en el área de cargo del vehiculo.
- El recinto del subwoofer **no puede exceeder** de 25 pulgadas de altura desde el piso original del area de carga hasta la parte superior de la caja. Esto incluye soportes o “piernas” que apoyen la caja y cualquiera de los componentes unidos a la caja (amplificadores, canasta de subwoofer, bloque de distribución de poder, etc). Si cualquier parte del recinto utiliza el area de la llanta de refaccion, las 25 pulgadas de altura se tomaran desde la parte inferior de la llanta de refaccion. Los recintos que excedan las 25 pulgadas de altura seran consideradas como “pared” y seran reclasificados a una Division mas alta.
- Las paredes no son permitidas en la Division Amateur.

PORTS

- El maximo tamaño de superficie de port es 14 pulgadas cuadradas. El Port puede ser de cualquier largo, pero la abertura del port no puede exceeder de 14 pulgadas cuadradas.
- Los ports **deben** ser ports genericos comprados en la tienda o ports cuadrados/rectangulares construidos dentro del recinto. Ports “calentados” comprados en la tienda, o ports acampanados construidos en un recinto prefabricado son aceptables.
- El uso de tubo de plomeria ABS o PVC, o cualquier tipo de port/tubo que *no es <u>espesificamente</u> diseñado para el uso de car audio*, no esta permitido. El uso de metal, o cualquier material que no sea madera o platico en puertos rectangulares no esta permitido.
- Puertos cuadrados/rectangulares deben ser parte de la caja y estar fijos (no se permite ports ajustables, redondos o cuadrados/rectangulares).
- No se permiten los ports externos. Los ports deben estar montados dentro del recinto y no pueden sobresalir mas alla de las paredes del recinto.

CABLEADO/CONECCIONES/FUSIBLES

- El tamaño maximo permitido de cableado de alimentacion en la Division Amateur es calibre 0 (1/0). Una (1) “linea” de cable de alimentacion es permitida desde la bateria hasta el block de amplificadores/distribucion.
- Los competidores pueden usar un block de distribucion en la parte trasera del vehiculo para derivar multiples lineas del cable de alimentacion principal a amplificadores con multiples entradas de alimentación.
- ***IASCA recomienda* fuertemente** que todo el cableado tenga fusible en la fuente de alimentacion principal.

VOLTAJE Y ALTERNADORES

- El maximo voltaje permitido es **15.5 volts** (motor encendido)**.** El alternador debe estar montado en el lugar original de fábrica.
- El alternador original del vehiculo puede ser mejorado solamente con otro original de fabrica. No son permitidos los alternadores grandes en tamaño físico y/o forma. No son permitidos alternadores adicionales y/o reguladores de voltaje.
- El cableado electrico del vehiculo puede ser mejorado a el maximo tamaño permitido de cable en la Division Amateur.

BATERIAS

- Solamente una bateria es permitida en la Division Amateur. La bateria debe ser automotriz estandar de 12 volts.
- La bateria debe ser montada en el lugar de fabrica original del vehiculo y <u>debe encajar dentro de los parametros de la bandeja original</u> La batería **debe** estar apropiadamente montada <u>y</u> asegurada. ***Excepcion:*** *Los vehiculos con configuracion original de doble bateria (de fabrica) estaran exentos de esta regla. Cualquier otro criterio de batería se aplica.*
- La bateria se puede actualizar por una de mayor calidad, pero esta debe encajar en la bandeja original de fábrica. ***No se permiten*** modificaciones a la bateria, la bandeja de montaje o al propio vehiculo.
- La bateria no puede ser mas grande de 700 pulgadas cubicas de volume cada una.

CAPACITORES

- Hasta 5 Farads son permitidos en la Division Amateur. Los competidores pueden usar solamente un capacitor de 5 Farads o multiples capacitores totalizando 5 Farads. Todos los capacitores deben estar montados de manera segura en el vehiculo.

EQUIPO DE SEGURIDAD

Si un competidor decide no acatar la recomendación de **IASCA** Worldwide Inc. para poner fusible a toda la electrónica en la fuente de poder, sabiendo que haya posibles daños graves o lesiones a los productos, vehículos y/o personas, se aconseja tener un extintor de fuego "A-B-C" nominal a la mano. Consulte con su departamento de bomberos local para obtener más información acerca de los extintores de incendios.

DIVISION STOCK

La intencion de la Division Stock es proporcionar una progresion a los competidores de la Division Stock que han adquirido un mayor conocimiento de, o para aquellos que tienen mayor conocimiento de SPL y competencia que los consumidores promedio.

Los competidores de esta Division suelen usar sus vehiculosn de “uso cotidiano” como sus vehículos de comptencia.

(VISION GENERAL, LEER LAS REGLAS COMLPETAS PARA DETALLES)

La Division Stock se divide en seis clases en total, divididos en tres clases de “tipo de vehiculo”, cada uno con dos (2) clases de area de cono:

- **Trunk/Pickup “1 a 240” y “241 a 480”** – incluye sedans y coupes con cajuelas (Vehiculos tipo hatchback no son permitidos en esta Clase) y camionetas pickup (cabina regular y cabina extendida)
- **Hatchback/Wagon “1 a 240” y “241 a 480”** – incluye todos los tipos de carros hatchback (SUV’s no son permitidos en esta clase), furgonetas y COV’s (Cross Over Vehicles – vehiculos utilitarios tipo furgoneta basados en un chasis de carro)
- **SUV/Van “1 a 240” y “241 a 480”** – incluye todos los SUVs (Vehiculos Utilitarios Deportivos) y vans (minivans and vans de tamaño completo)

El area de cono esta limitado a un maximo de 480 pulgadas cuadradas de superficie de cono

- La clase de 1 a 240 convierte a un maximo de tres subwoofers de 10”, dos subwoofers de 12”, un subwoofer de 15” o una combinación de diferentes tamaños de subwoofers que no excedan las 240 pulgadas cuadradas de área de cono.
- La clase de 241 a 480 convierte a un maximo de seis subwoofers de 10”, cuatro subwoofers de 12”, dos subwoofers de 15” subwoofers, un subwoofer de 18” o una combinación de diferentes tamaños de subwoofers que no excedan las 480 pulgadas cuadradas de área de cono

Son permitidos los tonos de prueba para ser usados en competencia en la Division Stock

Los competidores tienen la opcion de usar tonos de prueba, bombas de bajo o barridos senoidales (como los del CD de IdBL IASCA “Max dB3”).

Woofer/Amplifier location

- Todos los subwoofers que generen bajos, recintos y amplificadores deberan estar localizados en el area de carga OEM del vehiculo (Ver la definición de “Area de Carga” en el Glosario de Terminos en la pagina 34)
- **Exepcion para camionetas pickup:** para camionetas pickup, los subwoofers, recintos y amplificadores pueden ser montados en el interior del vehiculo, pero deben estar detras del poste B, ya sea camioneta cabina regular o cabina extendida. No estan permitidos los cortes desde la cama de la camioneta hacia el interior de la cabina. (Ver reglas Generales, pagina 5, Reglas #17 y #18).

Maximo de amplificadores

- A los competidores se les permite **un (1) amplificador por** subwoofer

Modificaciones al interior permitidas

- No se permiten modificaciones visibles al interior del vehiculo excepto adiciones estéticas a los altavoces en los panels de las puertas.

Voltaje Maximo Permitido

- El voltaje maximo permitido es 12.9 volts (motor apagado) y 15.5 volts (motor encendido)

DIVISION STOCK

CRITERIO DEL COMPETIDOR

- Los participantes no pueden obtener ningún ingreso o apoyo de cualquier aspecto de la industria electrónica o cualquiera de sus afiliados, incluido pero no limitado a, el patrocinio o las ventas, instalación, fabricación, pruebas o ingeniería de cualquier producto de autosonido
- Los competidores no pueden obtener ningún ingreso o apoyo de publicistas de cualquier revista de autosonido incluyendo pero no limitada a publicaciones impresas o de internet.
- No se puede recibir ningún apoyo de producto gratuto del fabricante ya que se considera patrocinio.
- Deben ser capaces de presentar pruebas de que su equipo fue adquirido a través de los canales de venta habituales (por ejemplo, factura de compra, recibo de tarjeta de crédito, cheque cancelado, etc), si así lo solicita cualquier Juez de **IASCA**.
- Los competidores que operan su sistema de sonido desde adentro del vehiculo mientras compite deberán de operar el sistema desde el asiento del conductor en posición sentado. Los competidores deben de estar en posición de manejo; ninguna otra posición es aceptada.
- Si el vehículo y el sistema son capaces de alcanzar 150 dB o más, los competidores **deberán** operar el sistema desde afuera del vehiculo.
- Los competidores podrán tener hasta seis (6 copilotos asistiéndolos mientras compiten. Si los copilotos asisten ya sea sosteniendo los paneles hacia abajo, en el vehículo, ellos deberán tener ambos pies en el piso durante la prueba. Los copilotos no pueden brincar en la caja (camionetas), el cofre o en el techo del vehículo mientras este siendo medido.

CRITERIO DEL VEHICULO

1. **Cualquier modificación** a el vehículo que **no** esté cubierto en esta sección será considerada como ilegal en la competencia Amateur
2. ***Interior OEM, original, excepto por except for speaker build outs, kick panels.*** Todos los paneles interiores deberán estar en su lugar y debidamente montados. Las modificaciones ***Esteticas*** son permitidas (agregar altavoces de rango completo para propósitos de calidad de audio, pintar piezas especiales, etc.).
3. Los vehículos deben ser conducidos a los eventos locales (dentro de un radio de 160 kilometros) bajo su propio poder y no remolcadas o enviados en tráiler. Los vehículos también deben ser capaz de ser utilizados en la línea de competencia por sus propios medios.
4. Todos los panels OEM y componentes en el vehículo deben permanecer en su montaje de fabrica original(ej. cubiertas, tablero, cubierta de las puertas, asientos, cinturones de seguridad, etc.) **Excepción:** panels que están diseñados para ser removidos tales como cubiertas de ventanas traseras, pueden ser removidos. La regla general es que si el fabricante del vehículo diseño el elemento para ser removido, será removido; si el elemento esta diseñado para estar fijo en un lugar, no puede ser removido. Cualquier problema con respecto a la intención del fabricante con el elemento será decidido por los oficiales del evento y su decisión será final.
5. Todas las ventanas originales OEM del vehículo diseñados por el fabricante para ser operacionales, deben de funcionar completamente como el fabricante las ha diseñado y nada puede impedir su operación. El vidrio OEM no puede ser sustituido con ningún material transparente.
6. Ningún panel u hoja de metal en el vehículo puede ser modificado para incrementar el nivel SPL del vehículo. Todas las hojas de metal, acero, plástico, madera o cualquier otro material usado por el fabricante para construir el vehículo debe permanecer intacto y sin alteración, **con las siguientes excepciones**; cubiertas de puertas y kick pods construidos para albergar bocinas operacionales con el propósito de incrementar el sonido y/o modificación de paneles con propósitos estéticos serán permitidos. Construcciones diseñadas con propósito de incrementar el SPL no serán permitidas.
7. Los competidores no están facultados para tener ningún panel, cubiertas o pinturas que impidan la vista al interior del vehículo durante la prueba. Las ventanas entintadas son aceptadas, siempre y cuando no impidan la vista del juez a cualquier componente del equipo a medir durante la prueba.
8. Todos los sellos de fábrica originales y las juntas deben estar en su lugar en todos los paneles funcionales (incluyendo pero no limitado a, puertas, maletero, escotillas, vidrio, etc.) Para vehículos más antiguos donde los reemplazos de fábrica originales pueden no estar disponibles, un equivalente genérico se puede utilizar en su lugar. Si se usa un equivalente genérico, los competidores deben notificar a las autoridades IASCA en el evento en cuanto a su uso. Los funcionarios IASCA inspeccionarán el equivalente para determinar si se utiliza para ese fin, o con el propósito de aumentar SPL.

9. Todo el equipo debe ser montado en el area OEM de carga del vehículo en la División Amateur, con la excepción de cabinas normales, cabinas amplias (King) y camionetas de pasajeros. Para propósitos de aclaración en el caso de Sedans y Coupes, el area OEM de carga es considerada la cajuela de el vehículo. Para SUV's and minivans, el area de carga es considerada como el área directamente detrás de la segunda fila de asientos en el vehículo. Si el vehículo esta equipado con una tercera fila (o más) de asientos. Esto no afectará la posición de la caja mientras esta permanezca detrás de la segunda fila de asientos. La tercera fila (o más de asientos) solo pueden ser removidos del vehículo para la competencia, pero la segunda fila de asientos debe permanecer intacta y asegurada de forma segura en el vehículo (emulando a un vehículo de 4- 5 pasajeros).
10. Camionetas de cabina regular, cabinas extendidas, y camionetas de pasajeros son permitidas para competir en la Division Stock siempre y cuando no tengan un "corte a travez" de la cama hacia la cabina. Estos vehículos son los únicos en donde el equipo y el recinto son permitidos en ser montados en el compartimento de pasajeros del vehiculo. (ver Reglas Generales, pagina 5, Regla #17 y #18)
11. Vehiculos equipados con "asientos plegables" de fabrica originales pueden plegarse hacia abajo durante la prueba; sinembargo, el asiento debe mantener una funcionalidad completa y nada debe impedir su correcto funcionamiento.
12. El vehiculo debe tener su tablero original en su lugar, intacto y sin modificar. Todos los accesorios/medidores/interruptores deben seguir fincionales. Las únicas adiciones permitidas al tablero son la pintura a los paneles del tabero y los altavoces para mejorar la calidad de sonido solamente.
13. Las consolas centrales genericas y/o personalizadas son permitidas en la Division IdBL Stock, pero dicha/s consolas deberan estar montadas de manera segura y funcional. "Funcional" significa que la consola debera proporcionar almacenamiento para accesorios y/o equipo electronico funcionales en casa. Si en la opinión del oficial de IASCA, la consola esta diseñada con propósitos de incrementar el SPL, se reclasificara al competidor a una Division más alta. Cualquier consola genérica o personalizada instalada en un vehiculo de la Division Stock no puede exceder de altura la parte inferior del volante. En el caso de los vehículos con volante de posiciones, el volante se coloca perpendicular a la columna de dirección para tomar la medida.
14. Los soportes o sujetadores adicionales no pueden estar unidos al vehiculo de cualquier manera, o donde sea, en el vehiculo, con el proposito de sujetar equipo adicional de cualquier tipo. El vehiculo completo (exterior e interior) debe mantener su apariencia original de fabrica.
15. Nada puede interferir con el correcto posicionamimento del dispositivo de medicion y la plantilla de colocación.
16. Todos los asientos deberan permanecer en el vehiculo durante la prueba en la Division Stock.
17. Los vehículos que no están permitidos en la Division Amateur incluyen, pero no están limitados a; limusinas, Vans convertidas, ambulancias, autobuses, camionetas de reparto y/o Vans (cube vans) casas móviles, carros blindados y/u otro vehículo que ha sido construido o modificado, distinto a el fabricante automotriz. Si hay una pregunta en cuanto a la legalidad en cuanto a la competencia Amateur, la decisión recaera en la Oficina Principal **IASCA** y esa decisión será final. Y si un vehículo en cuestión se presenta para participar, los oficiales del evento están capacitados para permitir al vehículo para competir y después del evento, mandar la información a la oficina central **IASCA** para ser revisado y tomar una decisión. Si el vehículo no es legal para competir en la División Amateur, será reclasificado y el participante, o los oficiales y el anfitrión del evento serán notificados inmediatamente. La posición del participante y el vehículo y los puntos CAP serán ajustados para ese evento.

CRITERIO DEL EQUIPO DIVISION STOCK

Todo el equipo usado en la Division Stock debe estar comercialmente disponible a través de los canales de venta habituales (minoristas, tiendas, etc.). El equipo utilizado no puede ser modificado de ninguna manera.

SOFTWARE

- **Los competidores pueden usar cualquier medio disponibles comercialmente aprovados.** IASCA considera el CD como su principal formato para ser usado en competencia; los medios alternativos (como el MP3 o iPod) puede ser también usado en competencia.
- Los competidores pueden usar tonos de prueba, bombas de bajo o barridos senoidales, para competir en la División Stock.

UNIDAD PRINCIPAL

- La unidad de CD (principal), iPods, MP3 & Zune players, DAT, mini disc, discos duros, etc. Son aceptables para la competencia en la ***Division Stock.***
- La unidad principal debe estar montada correctamente y de manera segura en donde se ubica originalmente el radio del vehiculo. La unidad principal puede ser removida y reubicada de su ubicacion de fabrica con el fin de competir, pero solamente mientras el vehiculo este en la linea de competencia.

AMPLIFICADORES

- Los competidores en la Division Stock están limitados a **un amplificador por subwoofer.**
- Un amplificador significa que todos los componentes del amplificador deben estar contenidos dentro de un disipador de calor. "Inerconectar" múltiples amplificadores juntos como "uno" no se considera como un amplificador.
- Los amplificadores deben estar comtados de manera segura en el vehiculo.

SUBWOOFERS/SPEAKERS

- Todos los tipos de bajos son permitidos en la Division Stock, siempre y cuando se ajusten a todos los criterios espesificados para el equipo.
- Los Subwoofers deberan estar montados de manera segura en el vehiculo y el recinto del subwoofer (caja de bajos).
- Todos los subwoofers deberan estar montados en el area de cargo original del vehiculo. Los altavoces y/o subwoofers montados en el interior del vehiculo, instalados con la intención de incrementar los niveles de SPL por debajo de los 100Hz, se consideraran como parte del sistema de SPL y el vehiculo será reclasificado a una Division/Clase mas alta.

PROCESADORES

- Todo tipo de procesadores/controladores de linea/crossovers/equalizadores son permitidos, siempre que se acoplen a todo el criterio para la competencia y son accionados por el sistema de carga de 12 volts del vehiculo.

CAPACITORES

- Hasta 10 Farads son permitidos en la Division Stock.
- Los competidores pueden usar solamente un capacitor o multiples capacitores totalizando 10 Farads. Todos los capacitores deben estar montados de manera segura en el vehiculo

RECINTO/S DEL SUBWOOFER

- Los recintos del Subwoofer (o cajas del bajo) pueden ser prefabricados (comprados en la tienda) o hechos a la medida.
- El recinto del Subwoofer **debera** estar montados de manera segura en el área de cargo del vehiculo; y no pueden estar sueltos.
- La caja del Subwoofer puede tener un sello o una junta para crear un sello entre el interior y el area de carga (p. ej. Fibra de vidrio que cubra la abrtura entre el interior y el area de carga, sellando el area de carga del interior).
- El recinto del subwoofer **no puede exceeder** de 25 pulgadas de altura desde el piso original del area de carga hasta la parte superior de la caja. Esto incluye soportes o “piernas” que apoyen la caja y cualquiera de los componentes unidos a la caja (amplificadores, canasta de subwoofer, bloque de distribución de poder, etc). Si cualquier parte del recinto utiliza el area de la llanta de refaccion, las 25 pulgadas de altura se tomaran desde la parte inferior de la llanta de refaccion. Los recintos que excedan las 25 pulgadas de altura seran consideradas como “pared” y seran reclasificados a una Division mas alta.
- Las paredes no son permitidas en la Division Stock.

PORTS

- Todos los estilos y diseños de port son permitidos en la Division Stock.
- Tubo de plomeria ABS o PVC, o cualquier tipo de port similar es permitido.

DIVISION STOCK(cont.)

CABLEADO/CONECCIONES/FUSIBLES

- El tamaño maximo permitido de cableado de alimentacion en la Division Amateur es calibre 0 (1/0). Dos (2) “lineas” de cable de alimentacion son permitidas desde la bateria (frontal) principal hacia la parte trasera del vehiculo.
- ***IASCA*** recomienda fuertemente que todo el cableado tenga fusible en la fuente de alimentacion principal.

SISTEMA ELECTRICO

- El maximo voltaje permitido es **15.5 volts** (motor encendido)**.**
- El alternador original del vehiculo puede ser mejorado solamente con otro original de fabrica. Son permitidos los alternadores grandes en tamaño físico y/o forma, pero deben encajar en la ubicación original.
- No son permitidos alternadores adicionales.
- Si se utiliza, el alternador mejorado **debe** estar montado en el lugar de fabrica original donde se ubica el alternador.
- El cableado electrico del vehiculo puede ser mejorado a el maximo tamaño permitido de cable en la Division Stock.
- Se permiten reguladores de voltaje externos en alternadores, sin embargo los controles para el regulador de voltaje se deben montar en un lugar accesibledurante el funcionamiento del sistema, por razones de seguridad.

BATTERIES

- Dos (2) baterias en total son permitidas en la Division Stock. Esto **incluye** la bateria principal (frontal) del vehiculo. La bateria debe ser automotriz estandar de 12 volts; no esta permitida la variedad de multiples celdas de baterias igualando los 12 volts.
- ***Tamaño de bateria permitido –*** Es permitido un total de 1,400 pulgadas cubicas entre ambas baterias. Ambas baterías no pueden sumar mas de 1,400 pulgadas cubicas de volume. Para calcular el volumen de la batería, multiplique el Largo, el Ancho y la Altura (en pulgadas) de cada batería, entonces sume los dos totales entre si (L x A x A = Volumen total de la batería en pulgadas cubicas) para determinar el volumen total.
- Una bateria **debe** estar montada en el lugar de fabrica original del vehiculo y debe encajar dentro de los parametros de la bandeja original. One battery **must** be mounted in the factory OEM battery location and must fit within the parameters of the OEM battery tray. ***No se permiten*** modificaciones a la bateria, la bandeja de montaje o al propio vehiculo.
- Las baterias pueden ser mejoradas.
- Las baterias deben estar disponibles comercialmente a travez de los canals de venta habituales (refaccionarias, proveedores de baterías, etc.)
- Las baterias **deben** estar conectadas al sistema de carga de 12 volts del vehiculo y apropiadamente protegidos con fusible, y no pueden operar independientemente del sistema de carga original del vehiculo.
- Cualquiera y todas las baterias en el vehiculo, ya sea conectadas con el vehiculo o el sistema de carga o no, seran contadas como parte del sistema y el vehiculo sera clasificado de acuerdo a la cantidad de baterias que posea.
- La bateria adicional **debe** estar montada y asegurada en el area de carga del vehiculo; las baterias no estan permitidas en el area del pasajero (interior) del vehiculo, conectadas o no, durante la prueba.
- Baterias automotrices no selladas en el area de cargo deben estar cerradas y ventiladas hacia el exterior del vehiculo.

AMORTIGUADOR DE SONIDO/REFUERZO

- Materiales para amortiguador de sonido (o insonorizante) pueden ser usados **detras o por dentro** de cualquier panel de fabrica original, siempre y cuando el panel de fabrica se mantenga intacto, inalterada y en su posición original. No puede haber ninguna evidencia visible de amortiguador de sonido (piezas de material insonorizante que salen de los paneles).
- Los competidores no se les permite reforzar los paneles con ningún otro material insonorizante tradicional disponible de cualquier distribuidor a menudeo de car audio. (Ver “Insonorizacion tradicional” en el Glosario de terminos).

EQUIPO DE SEGURIDAD

Si un competidor decide no acatar la recomendación de **IASCA** Worldwide Inc. para poner fusible a toda la electrónica en la fuente de poder, sabiendo que haya posibles daños graves o lesiones, se aconseja tener un extintor de fuego "A-B-C" nominal a la mano. Consulte con su departamento de bomberos local para obtener más información acerca de los extintores de incendios

DIVISION STOCK AVANZADO

La intención de la división Stock Advanced es proporcionar una progresión a los competidores de las Divisiones Amateur y Stock para seguir adelante y cerrar la brecha entre las Divisiones de Stock y Advanced. Está diseñado para los competidores “veteranos” que han adquirido conocimiento sustancial durante su paso por las divisiones inferiores. Estos competidores típicamente seguirán usando sus vehículos de “uso diario” como sus vehículos de competencia y han modificado su vehiculo mas alla de los criterios descritos en la Division Stock.

(VISION GENERAL, LEER LAS REGLAS COMLPETAS PARA DETALLES)

La Division Stock Advanced se divide en seis clases en total, divididos en dos (2) clases de area de cono cada uno con tres clases de “tipo de vehiculo”:

- **Stock Avanzado 1**
- **Stock Avanzado 2**
- Cada uno tiene las mismas reglas basicas con algunas excepciones, que incluye el voltaje y la posicion del recinto.
- Clases por tipo de vehiculo, revisar la tabla a continuacion

STOCK AVANZADO		
	TRUNK/PICKUP 1	1 a 480 pulg. cuadradas
	TRUNK/PICKUP 2	481 a 860 pulg. Cuadradas
	HATCHBACK/WAGON 1	1 a 480 pulg. Cuadradas
	HATCHBACK/WAGON 2	481 a 860 pulg. Cuadradas
	SUV/MINIVAN 1	1 a 480 pulg. Cuadradas
	SUV/MINIVAN 2	481 a 860 pulg. cuadradas

Son permitidos los tonos de prueba para ser usados en competencia en la Division Stock Avanzado

- Los competidores tienen la opcion de usar tonos de prueba, bombas de bajo o barridos senoidales (como los del CD de IdBL IASCA “Max dB3”) en la Division Stock.

Ubicación del Woofer/Amplificador

- En Stock Avanzado 1, todos los subwoofers que generen bajos, recintos y amplificadores deben estar localizados en el area de carga del vehiculo.
- En Stock Avanzado 2, todos los subwoofers que generen bajos, recintos y amplificadores deben estar localizados detras del poste B del vehiculo.
- **Exepcion para camionetas pickup:** para camionetas pickup, los subwoofers, recintos y amplificadores pueden ser montados en el interior del vehiculo, pero deben estar detras del poste B, ya sea camioneta cabina regular o cabina extendida. No estan permitidos los cortes desde la cama de la camioneta hacia el interior de la cabina. (Ver reglas Generales, pagina 5, Reglas #17 y #18)

Maximo de amplificadores

- No hay limite en la cantidad de amplificadores permitidos por subfoofer

Modificaciones al interior permitidas

- Stock Avanzado 1 solamente permite modificaciones espesificas al interior del vehiculo (Ver criterio del Vehiculo)
- Stock Advanced 2 solamente permite modificaciones espesificas delante del poste B (Ver criterio del vehiculo)

Maximo de baterías permitidas

- Son permitidas cinco (5) baterias, tamaño maximo de 1,200 pulgadas cubicas por bateria

Maximo voltaje permitido

- El Voltaje maximo en Stock Avanzado 1 es 15.5 volts
- El Voltaje maximo en Stock Avanzado 2 es 18 volts

DIVISION STOCK AVANZADO

CRITERIO DEL COMPETIDOR

- Los participantes pueden estar asociados y/o trabajar en la industria electrónica o cualquiera de sus afiliados.
- Los competidores pueden recibir compensasiones o soporte en forma de patrocinios de cualquier aspecto de la industria electronica o sus afiliados, a pesar que no trabajen directamente en la industria.
- Los competidores que operan su sistema de sonido desde adentro del vehículo mientras compite deberán de operar el sistema desde el asiento del conductor en posición sentado. Los competidores deben de estar en posición de manejo; ninguna otra posición es aceptada.
- Si el vehículo y el sistema son capaces de alcanzar 150 dB o más, los competidores **deberán** operar el sistema desde afuera del vehiculo.
- Los competidores podrán tener hasta seis (6) copilotos asistiéndolos mientras compiten. Si los copilotos asisten ya sea sosteniendo los paneles hacia abajo, en el vehículo, ellos deberán tener ambos pies en el piso durante la prueba. Los copilotos no pueden brincar en la caja (camionetas), el cofre o en el techo del vehículo mientras este siendo medido.

CRITERIO DEL VEHICULO

- Cualquier modificación al vehículo que no esté cubierto en esta sección será considerada como ilegal.
- Todo el interior del vehiculo en la Division Stock Avanzado 1 debe mantenerse original, excepto por los kick panels. Todos los paneles interiores deberan estar en su lugar y debidamente montados. Las modificaciones ***Esteticas*** son permitidas (agregar altavoces de rango completo para propósitos de calidad de audio, pintar piezas especiales, etc.) En Stock Avanzados 2 el interior del vehiculo debe mantenerse original, delante del “poste B”, como se describe para Stock Avanzado 1.
- Los vehículos deben ser capaz de ser conducidos a la línea de competencia por sus propios medios.
- Todos los panels OEM y componentes en el vehículo deben permanecer en su montaje de fabrica original(ej. cubiertas, tablero, cubierta de las puertas, asientos, cinturones de seguridad, etc.) **Excepción:** panels que están diseñados para ser removidos tales como cubiertas de ventanas traseras, pueden ser removidos. La regla general es que si el fabricante del vehículo diseño el elemento para ser removido, será removido; si el elemento esta diseñado para estar fijo en un lugar, no puede ser removido. Cualquier problema con respecto a la intención del fabricante con el elemento será decidido por los oficiales del evento y su decisión será final.
- Todas las ventanas originales OEM del vehículo diseñados por el fabricante para ser operacionales, deben de funcionar completamente como el fabricante las ha diseñado y nada puede impedir su operación. El vidrio OEM no puede ser sustituido con ningún material transparente.
- Ningún panel u hoja de metal en el vehículo puede ser modificado para incrementar el nivel SPL del vehículo. Todas las hojas de metal, acero, plástico, madera o cualquier otro material usado por el fabricante para construir el vehículo debe permanecer intacto y sin alteración, **con las siguientes excepciones**; cubiertas de puertas y kick pods construidos para albergar bocinas operacionales con el propósito de incrementar el sonido y/o modificación de paneles con propósitos estéticos serán permitidos. Construcciones diseñadas con propósito de incrementar el SPL no serán permitidas. Es a discreción de IASCA y/o los oficiales IASCA del evento determinar la intencion de las construcciones/modificaciones: su decisión será final.
- Los competidores no se les permite tener ningun panel, tapa o teñido bloqueando la vista en el interior del vehiculo durante la prueba. El polarizado es aceptable, siempre y cuando no impida la vision del juez al interior y al componente del equipo de medición durante la prueba. Si cualquier panel, tapa o teñido se considera que bloquea la vista del equipo de medicion y/o es inaceptable por un Juez Certificado de IASCA durante el evento, se le pedira al competidor remover el objeto/s con el fin de no impedir la vista a el interior del vehiculo. Negarse a hacerlo podría resultar en la descalificacion del evento.
- Todos los sellos de fábrica originales y las juntas deben estar en su lugar en todos los paneles funcionales (incluyendo pero no limitado a, puertas, maletero, escotillas, vidrio, etc.)
- Todo el equipo debe estar montado en el area de carga original del vehiculo en la clase de Stock Avanzado 1 y detras del “poste B” en la clase de Stock Avanzado 2, con la excepcion de cabinas normales, cabinas amplias (King) y camionetas de pasajeros.

  Para propósitos de aclaración en el caso de SUV’s y minivans, el area de carga es considerada como el área directamente detrás de la segunda fila de asientos en el vehículo. Si el vehículo esta equipado con una tercera fila (o más) de asientos. Esto no afectará la posición de la caja mientras esta permanezca detrás de la segunda fila de asientos. La tercera fila (o más de asientos) solo pueden ser removidos del vehículo para la competencia, pero la segunda fila de asientos debe permanecer intacta y asegurada de forma segura en el vehículo (emulando a un vehículo de 4- 5 pasajeros).

- Camionetas con cortes a la caja, independientemente de la altura del recinto, se consideran como vehiculos de “pared” y no pueden competir en la Division Stock Avanzado.
- Si la camioneta no tiene un corte a la caja, los competidores deben cumplir las siguientes pautas; **CAMIONETAS CABINA REGULAR** (compactas y tamaño completo) – El recinto del vehiculo **debe** estar montado en la pared trasera de la cabina **y no ser mas alta** que el punto mas bajo de la ventana trasera del suelo de la cabina. El recinto no puede impedir la completa operacion del del asiento y el asiento de viaje debe permanecer intacto. **CAMIONETAS CABINA EXTENDIDA (KING) Y DE PASAJEROS** (compacta y tamaño comleto) – El recinto del subwoofer puede ser montado en el “asiento” trasero o el area trasera del pasajero del vehiculo, pero el recinto no puede sobresalir delante del “poste B” del vehiculo. Adicionalmente, el recinto del vehiculo debe estar montado en la pared trasera de la cabina **y no ser mas alta** que el punto mas bajo de la ventana trasera del suelo de la cabina. El recinto no puede impedir la completa operacion del del asiento y el asiento de viaje debe permanecer intacto.
- El vehiculo debe tener su tablero original en su lugar, intacto y sin modificaciones a su diseño original.. Todos los accesorios/medidores/interruptores deben seguir fincionales. Las únicas adiciones permitidas al tablero son la pintura a los paneles del tabero y los altavoces para mejorar la calidad de sonido solamente.
- Las consolas centrales genericas y/o personalizadas son permitidas, pero dicha/s consolas deberan estar montadas de manera segura y funcional. “Funcional” significa que la consola debera proporcionar almacenamiento para accesorios y/o equipo electronico funcionales en casa. Si en la opinión del oficial de IASCA, la consola esta diseñada con propósitos de incrementar el SPL, se reclasificara al competidor a una Division más alta. Cualquier consola genérica o personalizada instalada en un vehiculo de la Division Stock no puede exceder de altura la parte inferior del volante. En el caso de los vehículos con volante de posiciones, el volante se coloca perpendicular a la columna de dirección para tomar la medida.
- Los soportes o sujetadores adicionales no pueden estar unidos al vehiculo de cualquier manera, o donde sea, en el vehiculo, con el proposito de sujetar equipo adicional de cualquier tipo.
- Nada puede interferir con el correcto posicionamimento del dispositivo de medicion y la plantilla de colocación.
- Front seats may be removed for competing, but must be mounted in the vehicle when entering and exiting the competition lane.
- Los vehículos que no están permitidos en la Division Stock Avanzado incluyen, pero no están limitados a; limusinas, Vans convertidas, ambulancias, autobuses, camionetas de reparto y/o Vans (cube vans) casas móviles, carros blindados y/u otro vehículo que ha sido construido o modificado, distinto a el fabricante automotriz. Si hay una pregunta en cuanto a la legalidad en cuanto a la competencia Stock Avanzado, la decisión recaera en la Oficina Principal **IASCA** y esa decisión será final. Y si un vehículo en cuestión se presenta para participar, los oficiales del evento están capacitados para permitir al vehículo para competir y después del evento, mandar la información a la oficina central **IASCA** para ser revisado y tomar una decisión. Si el vehículo no es legal para competir en la División Stock Avanzado, será reclasificado y el participante, o los oficiales y el anfitrión del evento serán notificados inmediatamente. La posición del participante y el vehículo y los puntos CAP serán ajustados para ese evento.

CRITERIO DEL EQUIPO

Todo el equipo usado en la Division Stock debe estar comercialmente disponible a través de los canales de venta habituales (minoristas, tiendas, etc.). El equipo utilizado no puede ser modificado de ninguna manera.

SOFTWARE

- **Los competidores pueden usar cualquier medio disponibles comercialmente aprovados.** IASCA considera el CD como su principal formato para ser usado en competencia; los medios alternativos (como el MP3 o iPod) puede ser también usado en competencia.
- Los competidores pueden usar tonos de prueba y/o barridos senoidales, para competir en la División Stock Avanzado.

UNIDAD PRINCIPAL

- Son aceptables las unidades de CD (principal), iPods, MP3 & Zune players, DAT, mini disc, discos duros, etc.
- La unidad principal debe estar montada correctamente y de manera segura en donde se ubica originalmente el radio del vehiculo. La unidad principal puede ser removida y reubicada de su ubicacion de fabrica con el fin de competir, pero solamente mientras el vehiculo este en la linea de competencia.

AMPLIFICADORES

- No hay limite en la cantidad de amplificadores que pueden ser usados.
- Los amplificadores deben estar montados de manera segura en el vehiculo.

DIVISION STOCK AVANZADO (cont.)

SUBWOOFERS/ALTAVOCES

- Todos los tipos de bajos son permitidos, siempre y cuando se ajusten a todos los criterios espesificados para el equipo.
- Los Subwoofers deberan estar montados de manera segura en el vehiculo y el recinto del subwoofer (caja de bajos).
- Los altavoces y/o subwoofers montados en el interior del vehiculo en Stock Avanzado 1 y delante del poste B en Stock Avanzado 2, instalados con la intencion de incrementar los niveles de SPL por debajo de 100 Hz, se consideraran como parte del sistema de SPL y el vehiculo será reclasificado a una Division/Clase mas alta.

PROCESADORES

- Todo tipo de procesadores/controladores de linea/crossovers/equalizadores son permitidos, siempre que se acoplen a todo el criterio para la competencia y son accionados por el sistema de carga de 12 volts del vehiculo.

CAPACITORES

- Es permitido hasta 50 farads en capacitancia.

RECINTO/S DEL SUBWOOFER

- Los recintos del Subwoofer (o cajas del bajo) pueden ser prefabricados (comprados en la tienda) o hechos a la medida.
- El recinto del Subwoofer **debera** estar montados de manera segura en el área de cargo del vehiculo; y no pueden estar sueltos.
- La caja del Subwoofer puede tener un sello o una junta para crear un sello entre el interior y el area de carga (p. ej. Fibra de vidrio que cubra la abrtura entre el interior y el area de carga, sellando el area de carga del interior).
- El recinto del subwoofer **no puede exceeder** de 25 pulgadas de altura desde el piso original del area de carga hasta la parte superior de la caja. Esto incluye soportes o “piernas” que apoyen la caja y cualquiera de los componentes unidos a la caja (amplificadores, canasta de subwoofer, bloque de distribución de poder, etc). Si cualquier parte del recinto utiliza el area de la llanta de refaccion, las 25 pulgadas de altura se tomaran desde la parte inferior de la llanta de refaccion.
- Las paredes no son permitidas.

PORTS

- Todos los estilos y diseños de port son permitidos.
- Tubo de plomeria ABS o PVC, o cualquier tipo de port similar es permitido.

CABLEADO/CONECCIONES/FUSIBLES

- No hay limite en el tamaño y cantidad de cableado de alimentacion.
- ***IASCA*** recomienda fuertemente que todo el cableado tenga fusible en la fuente de alimentacion principal.

SISTEMA ELECTRICO

- El alternador original del vehiculo puede ser mejorado solamente con otro original de fabrica. Son permitidos los alternadores grandes en tamaño físico y/o forma.
- El maximo voltaje permitido en Stock Avanzado 1 es 15.5 volts (motor encendido) y en Stock Avanzado 2 es 18 volts (motor encendido).
- Es permitido un (1) alternador adicional.
- Se permiten reguladores de voltaje externos en alternadores, sin embargo los controles para el regulador de voltaje se deben montar en un lugar accesibledurante el funcionamiento del sistema, por razones de seguridad.

BATERIAS

- Son permitidas cinco (5) baterias en total. Esto **incluye** la bateria principal (frontal) del vehiculo.
- La bateria debe ser automotriz estandar de 12 volts; no esta permitida la variedad de multiples celdas de baterias igualando los 12 volts. Cada batería será contada como una batería independiente, sin importar el voltaje.
- Una bateria **debe** estar montada en el lugar de fabrica original del vehiculo.
- Las baterias pueden ser mejoradas. ***No se permiten modificaciones a la bateria***
- Todas las baterias no deben ser mas grandes de 1,200 pulg. Cubicas en volumen cada una.
- Las baterias deben estar disponibles comercialmente a travez de los canals de venta habituales (refaccionarias, proveedores de baterías, etc.)
- Cualquiera y todas las baterias en el vehiculo, ya sea conectadas con el vehiculo o el sistema de carga o no, seran contadas como parte del sistema y el vehiculo sera clasificado de acuerdo a la cantidad de baterias que posea.
- Todas las baterias **deben** estar apropiadamente montadas y aseguradas.

DIVISION STOCK AVANZADO (cont.)

AMORTIGUADOR DE SONIDO/REFUERZO

- Materiales usados como amortiguador de sonido (o insonorizante) pueden ser usados **detras o por dentro** de cualquier panel de fabrica original, siempre y cuando el panel de fabrica se mantenga intacto, inalterada y en su posición original.

EQUIPO DE SEGURIDAD

Si un competidor decide no acatar la recomendación de **IASCA** Worldwide Inc. para poner fusible a toda la electrónica en la fuente de poder, sabiendo que haya posibles daños graves o lesiones, se aconseja tener un extintor de fuego "A-B-C" nominal a la mano. Consulte con su departamento de bomberos local para obtener más información acerca de los extintores de incendios.

DIVISION AVANZADO

La intencion de la Division Avanzado es proporcionar una progresión de las Divisiones mas bajas a los competidores que mejoran el equipo en el vehiculo y/o modifican el vehiculo mas alla de los criterios establecidos en las Divisiones Amateur, Stock y Stock Avanzado.

Asi como en la Division Stock Avanzado, tambien se proporciona un formato donde los profesionales y los consumidores pueden competir unos contra otros.

(VISION GENERAL, LEER LAS REGLAS COMLPETAS PARA DETALLES)

La Division Avanzado se divide en tres (3) clases de area de cono y esta abierta a todos los tipos de vehículos:

- **Avanzado 1** - 1 a 460 pulgadas cuadradas de area de cono (6-10s, 4-12s, 2-15s, 1-18)
- **Avanzado 2** - 461 a 860 pulgadas cuadradas de area de cono (10-10s, 7-12s, 4-15s, 3-18s)
- **Avanzado 3** - 861+ pulgadas cuadradas de area de cono (11+10s, 8+12s, 5+15s, 4+18s)

Son permitidos los tonos de prueba para ser usados en competencia en la Division Avanzado

Los competidores tienen la opcion de usar tonos de prueba, bombas de bajo o barridos senoidales (como los del CD de IdBL IASCA “Max dB3”) en la Division Avanzado

Ubicación del Woofer/Amplificador

- Todos los subwoofers que generen bajos, recintos y amplificadores deben estar localizados detras del poste B del vehiculo.
- Son permitidas las camionetas con cortes desde la cama hacia el interior de la cabina.

Amplificadores

- No hay limite en la cantidad de amplificadores permitidos por subwoofer

Modificaciones al interior permitidas

- Son permitidas las modificaciones al vehiculo desde el “poste B” hacia atras.

Baterias

- No hay limite en la cantidad de baterias permitidas. El tamaño maximo de la bateria es de 1,200 pulgadas cubicas cada una.

Voltaje

- El voltaje maximo permitido es 15.5 volts en Avanzado 1, 18.0 volts en Avanzado 2 y 3.

Recintos

- El tipo de recinto es opcional. Son permitidas las paredes.

CRITERIO DEL COMPETIDOR

- Los competidores de la Division Avanzados pueden estar asociados y/o trabajar en la industria electrónica o cualquiera de sus afiliados.
- Los competidores de la Division Avanzados pueden recibir compensasiones o soporte en forma de patrocinios de cualquier aspecto de la industria electronica o sus afiliados, a pesar que no trabajen directamente en la industria.
- Los competidores que operan su sistema de sonido desde adentro del vehículo mientras compite deberán de operar el sistema desde el asiento del conductor en posición sentado. Los competidores deben de estar en posición de manejo; ninguna otra posición es aceptada.
- Si el vehículo y el sistema son capaces de alcanzar 150 dB o más, los competidores **deberán** operar el sistema desde afuera del vehiculo.
- Los competidores podrán tener hasta seis (6) copilotos asistiéndolos mientras compiten. Si los copilotos asisten ya sea sosteniendo los paneles hacia abajo, en el vehículo, ellos deberán tener ambos pies en el piso durante la prueba. Los copilotos no pueden brincar en la caja (camionetas), el cofre o en el techo del vehículo mientras este siendo medido.

CRITERIO DEL VEHICULO

1. ***Cualquier*** modificación al vehículo en la Division Avanzado que no esté cubierto en esta sección será considerada como ilegal.
2. Todo el interior del vehiculo debe mantenerse original, delante del "poste B" excepto por los kick panels. Todos los paneles interiores deberan estar en su lugar y debidamente montados. Las modificaciones ***Esteticas*** son permitidas (agregar altavoces de rango completo para propósitos de calidad de audio, pintar piezas especiales, etc.).
3. Los vehículos deben ser capaz de entrar y salir a la línea de competencia por sus propios medios.
4. Todos los panels originales y componentes, incluyendo el tablero, por delante del "poste B" en el vehículo deben permanecer original y en su montaje de fábrica original, con la excepción de los asientos frontales que pueden ser removidos para la prueba. Cualquier modificación puede ser hecha desde el "poste B" hacia la parte trasera del vehiculo. Los asientos traseros no son requeridos.
5. Todas las ventanas originales OEM del vehículo, del "poste B" hacia adelante, diseñados por el fabricante para ser operacionales, deben de funcionar completamente como el fabricante las ha diseñado y nada puede impedir su operación.
   El vidrio OEM no puede ser sustituido con ningún material transparente.
6. Ningún panel u hoja de metal en el vehículo, delante del "poste B" puede ser modificado para incrementar el nivel SPL del vehículo. Todas las hojas de metal, acero, plástico, madera o cualquier otro material usado por el fabricante para construir el vehículo debe permanecer intacto y sin alteración, con las siguientes excepciones; cubiertas de puertas y kick pods construidos para albergar bocinas operacionales con el propósito de incrementar el sonido y/o modificación de paneles con propósitos estéticos serán permitidos. Construcciones diseñadas con propósito de incrementar el SPL no serán permitidas. Es a discreción de IASCA y/o los oficiales IASCA del evento determinar la intencion de las construcciones/modificaciones: su decisión será final.
7. Los competidores no se les permite tener ningun panel, tapa o teñido bloqueando la vista en el interior del vehiculo durante la prueba. El polarizado es aceptable, siempre y cuando no impida la vision del juez al interior y al componente del equipo de medición durante la prueba. Si cualquier panel, tapa o teñido se considera que bloquea la vista del equipo de medicion y/o es inaceptable por un Juez Certificado de IASCA durante el evento, se le pedira al competidor remover el objeto/s con el fin de no impedir la vista a el interior del vehiculo. Negarse a hacerlo podría resultar en la descalificacion del evento.
8. Todos los sellos de fábrica originales y las juntas deben estar en su lugar en todos los paneles funcionales (incluyendo pero no limitado a, puertas, maletero, escotillas, vidrio, etc.) All OEM factory seals and gaskets must be in place on all functional panels (including but not limited to; doors, trunk, hatches, glass, etc.). Para vehiculos mas antiguos donde los reemplazos originales no pueden estar disponibles, un equivalente generico puede ser usado en su lugar. Si un equivalente genérico es usado, los competidores deben notificar a los Oficiales de IASCA en cuanto su uso. Los Oficiales de IASCA inspeccionaran el equivalente para determinar si se utiliza para ese fin, o con el proposito de incrementar el SPL.
9. El vehiculo debe tener su tablero original en su lugar, intacto y sin modificaciones a su diseño original.. Todos los accesorios/medidores/interruptores deben seguir fincionales. Las únicas adiciones permitidas al tablero son la pintura a los paneles del tabero y los altavoces para mejorar la calidad de sonido solamente.
10. Las consolas centrales genericas y/o personalizadas son permitidas, pero dicha/s consolas deberan estar montadas de manera segura y funcional. "Funcional" significa que la consola debera proporcionar almacenamiento para accesorios y/o equipo electronico funcionales en casa. Si en la opinión del oficial de IASCA, la consola esta diseñada con propósitos de incrementar el SPL, se reclasificara al competidor a una Division más alta. Cualquier consola genérica o personalizada instalada en un vehiculo de la Division Stock no puede exceder de altura la parte inferior del volante. En el caso de los vehículos con volante de posiciones, el volante se coloca perpendicular a la columna de dirección para tomar la medida.
11. Los soportes o sujetadores adicionales no pueden estar unidos al vehiculo de cualquier manera, o donde sea, en el vehiculo, con el proposito de sujetar equipo adicional de cualquier tipo. El vehiculo debe mantener su forma original de fabrica completamente en el exterior y delante del "poste B" en el interior del vehiculo.
12. Se permiten soportes, postes o abrazaderas para sujetar el recinto para asegurarlo en su lugar, por delante del "poste B". Los soportes, postes o abrazaderas no pueden ser *mas largos* que 1 pulgada cuadrada de grosor (1.125" diametro o 1" X 1" cuadradas) y no mas de 36 pulgadas de largo.
13. No esta permitido bajar la altura del techo o aumentar el nivel del piso, por delante del "poste B" en la Division Avanzado.
14. Los asientos frontales que son removidos para la prueba pueden ser removidos solamente mientras el vehiculo esta estacionado en la línea de competencia y no antes. Estos mismos deben estar en su lugar y debidamente montados cuando el vehiculo esta siendo manejado hacia adentro y hacia afuera de la línea de competencia.
15. Todos los panels de la carroceria (superior, laterals, frontal y trasero) deben permanecer intactos sin alteraciones de sus caracteristicas originales de fábrica, con la excepción de accesorios como "body kits" para mejorar la vista estetica solamente. Los competidores pueden hacer modificaciones en el panel inferior (piso) del vehiculo detras de la linea imaginaria del "poste B" del vehiculo.

16. Nada puede interferir con el correcto posicionamimento del dispositivo de medicion y la plantilla de colocación.
17. Los refuerzos estructurales pueden ser instalados en los vehiculos del la Division Avanzado solamente por detrás de la línea imaginaria del "poste B" del vehiculo.
18. Una (1) abrazadera interna se permite por delante del "poste B" del vehiculo con el fin de apoyar o fortalezer la integridad del vehiculo. La abrazadera no puede ser mas gruesa que una pulgada cuadrada (1.125" diámetro o 1" X 1" cuadradas) y no mas de 36 pulgadas de largo. La abrazadera debe estar sujeta en ambos extremos y no puede impedir el montaje correcto del dispositivo de medicion.

CRITERIO DEL EQUIPO

Todo el equipo usado en la Division Avanzado debe estar comercialmente disponible a través de los canales de venta habituales (minoristas, tiendas, etc.). El equipo utilizado puede ser modificado, pero debe seguir manteniendo su "forma" original de fábrica.

SOFTWARE

- **Los competidores pueden usar cualquier medio disponibles comercialmente aprovados.** IASCA considera el CD como su principal formato para ser usado en competencia; los medios alternativos (como el MP3 o iPod) puede ser también usado en competencia.

UNIDAD PRINCIPAL

- Son aceptables las unidades de CD (principal), iPods, MP3 & Zune players, DAT, mini disc, discos duros, etc. Formatos distintos al CD pueden no estar disponibles en todos los eventos.
- La unidad principal debe estar montada correctamente en donde se ubica originalmente el radio ***o*** en un pódium externo para operar el sistema.

AMPLIFICADORES

- Los competidores no estan limitados en la cantidad de amplificadores que pueden ser usados.
- Los amplificadores deben estar montados de manera segura en el vehiculo y/o en el podium.

SUBWOOFERS/ALTAVOCES

- Todos los tipos de bajos son permitidos, siempre y cuando se ajusten a todos los criterios espesificados para el equipo.
- Los Subwoofers deberan estar montados de manera segura en el vehiculo y el recinto del subwoofer (caja de bajos).
- Todos los subwoofers deben estar montados **detras de la linea imaginaria del "poste B" del vehiculo.** No se permiten altavoces y/o subwoofers montados en el interior del vehiculo, delante del "poste B", instalados con la intención de incrementar los niveles de SPL por debajo de los 100 Hz.

PROCESADORES

- Todo tipo de procesadores/controladores de linea/crossovers/equalizadores son permitidos, siempre que se acoplen a todo el criterio para la competencia y son accionados por el sistema de carga de 12 volts del vehiculo.
- Todos los procesadores/crossovers/equalizadores deben montarse de manera segura en el vehiculo o en el podium.

CAPACITORES

- 50 farads maximo en Avanzados 1. Una ilimitada cantidad de capacitancia es permitida en Avanzados 2.
- Los competidores pueden usar un unico capacitos o multiples capacitors.
- Todos los capacitores deben de estar montados de manera segura en el vehiculo.

AMORTIGUADOR DE SONIDO/REFUERZO

- Materiales usados como amortiguador de sonido (o insonorizante) pueden ser usados **detras o por dentro** de cualquier panel de fabrica original **delante** del "poste B", siempre y cuando el panel de fabrica se mantenga intacto, inalterada y en su posición original.
- Los materiales de insonorizacion se pueden utilizer en cualquier lugar y en cualquier panel detrás del "poste B".

RECINTO/S DEL SUBWOOFER

- Las paredes son permitidas.
- Los recintos del subwoofer **deben** estar montados de manera segura **detras de la linea imaginaria del "poste B".**

PORTS

- Todos los estilos y diseños de port son permitidos.
- Tubo de plomeria ABS o PVC, o cualquier tipo de port similar es permitido.

DIVISION AVANZADO (cont.)

CABLEADO/CONECCIONES/FUSIBLES

- No hay limite en el tamaño y cantidad de cableado de alimentacion.
- ***IASCA*** recomienda fuertemente que todo el cableado tenga fusible en la fuente de alimentacion principal.

SISTEMA ELECTRICO

- El maximo voltaje permitido en Avanzado 1 es **15.5 volts** y en Avanzado 2 es **18 volts.**
- El alternador original del vehiculo puede ser mejorado solamente con otro original de fabrica. Son permitidos los alternadores grandes en tamaño físico y/o forma.
- Se permite el uso de altenadores adicionales.
- Si se usan alternadores adicionales, estos **deben** estar montados dentro de las limitaciones del compartimento del motor original del vehiculo. No se les permite a los competidores crear ninguna abertura en cualquier panel **exterior** del vehiculo con el fin de acomodar alternadores adicionales.
- El cableado electrico del vehiculo (arrancador/alternador/cable a tierra) puede ser mejorado.
- Se permiten reguladores de voltaje externos en alternadores, sin embargo los controles para el regulador de voltaje se deben montar en un lugar accesible durante el funcionamiento del sistema, por razones de seguridad.

BATERIAS

- No hay limite en la cantidad de baterias permitidas.
- Las baterias pueden ser de cualquier tamaño, estilo o forma. Son permitidas las baterias modificadas “bancos”, pero el voltaje total no puede exceeder de 15.5 volts para Avanzados 1 y 18.0 volts para Avanzado 2, con el vehiculo encendido o no.
- Una bateria **debe** estar montada en el lugar de fabrica original del vehiculo.
- Las baterias deben estar disponibles comercialmente a travez de los canals de venta habituales (refaccionarias, proveedores de baterías, etc.)
- Todas las baterias **deben** estar debidamente montadas y aseguradas en el vehiculo; las baterias no son permitidas en el area del pasajero (interior) del vehiculo delante del “poste B”, esten conectadas o no, durante la prueba.

EQUIPO DE SEGURIDAD

Si un competidor decide no acatar la recomendación de **IASCA** Worldwide Inc. para poner fusible a toda la electrónica en la fuente de poder, sabiendo que haya posibles daños graves o lesiones, se aconseja tener un extintor de fuego "A-B-C" nominal a la mano. Consulte con su departamento de bomberos local para obtener más información acerca de los extintores de incendios.

DIVISION ULTIMATE

La Division Ultimate de **IdBL** esta diseñada para mostrar los limites que un vehiculo puede tener con el fin de alcanzar los niveles mas altos posibles de SPL. Los competidores en la Division Ultimate suelen ser competidores de SPL con un gran conocimiento en la ciencia de competencia SPL.

Siendo virtualmente una Division de competencia “sin barreras”, se insta a los competidores a “ampliar los limites” en el diseño y el rendimiento de sus vehículos de SPL.

(VISION GENERAL, LEER LAS REGLAS COMLPETAS PARA DETALLES)

La Division Ultimate es una division donde el area de cono es ilimitada y esta abierta a todos los tipos de vehiculo:

Son permitidos los tonos de prueba para ser usados en competencia en la Division Ultimate

- Los competidores tienen la opcion de usar tonos de prueba, bombas de bajo o barridos senoidales (como los del CD de IdBL IASCA “Max dB3”) en la Division Ultimate

Ubicación del Woofer/Amplificador

- Todos los subwoofers que generen bajos, recintos y amplificadores deben estar localizados detras del poste B del vehiculo.
- Son permitidas las camionetas con cortes desde la cama hacia el interior de la cabina.

Amplificadores

- No hay limite en la cantidad de amplificadores permitidos por subwoofer

Modificaciones al interior permitidas

- Son permitidas las modificaciones al vehiculo.

Voltaje

- El voltaje maximo permitido es 18.0 volts con el motor apagado o en marcha.

CRITERIO DEL COMPETIDOR

- Los competidores de la Division Ultimate pueden estar asociados y/o trabajar en la industria electrónica o cualquiera de sus afiliados.
- Los competidores de la Division Avanzados pueden recibir compensasiones o soporte en forma de patrocinios de cualquier aspecto de la industria electronica o sus afiliados, a pesar que no trabajen directamente en la industria.
- Si el vehículo y el sistema son capaces de alcanzar 150 dB o más, los competidores **deberán** operar el sistema desde afuera del vehiculo.
- Los competidores que operan su sistema de sonido desde adentro del vehículo mientras compite deberán de operar el sistema desde el asiento del conductor en posición sentado. Los competidores deben de estar en posición de manejo; ninguna otra posición es aceptada.
- Los competidores podrán tener hasta seis (6) copilotos asistiéndolos mientras compiten. Si los copilotos asisten ya sea sosteniendo los paneles hacia abajo, en el vehículo, ellos deberán tener ambos pies en el piso durante la prueba. Los copilotos no pueden brincar en la caja (camionetas), el cofre o en el techo del vehículo mientras este siendo medido.

CRITERIO DEL VEHICULO

1. ***Cualquier*** modificación al vehículo en la Division Ultimate que no esté cubierto en esta sección será considerada como ilegal.
2. Los vehiculos pueden ser modificados en cualquier parte en el interior.
3. Los vehículos deben ser capaz de entrar y salir a la línea de competencia por sus propios medios.
4. Todas las ventanas originales del vehiculo delante del "poste B" pueden ser reemplazados por cualquier material substituto transparente.
   El material transparente usado para reemplazar el vidrio original de fabrica debe mantener como minimo **576** pulgadas cuadradas de visibilidad en el área del parabrisas, y un minimo de 140 pulgadas cuadradas de visibilidad en cada área del vidrio de la puerta. El material de reemplazo se debe aproximar a la misma inclinacion y angulo del vidrio original del vehiculo. Todos los paneles/ventanas de vidrio por detras del "poste B" pueden ser reemplazados con cualquier material transparente o no transparente. La zona del parabrisas donde se ubica el dispositivo de medicion *debe* ser claro y permitir la visualización del dispositivo de medición desde el exterior.
5. Los competidores no se les permite tener ningun panel, tapa o teñido bloqueando la vista en el interior del vehiculo durante la prueba. El polarizado es aceptable, siempre y cuando no impida la vision del juez al interior y al componente del equipo de medición durante la prueba. Si cualquier panel, tapa o teñido se considera que bloquea la vista del equipo de medicion y/o es inaceptable por un Juez Certificado de IASCA durante el evento, se le pedira al competidor remover el objeto/s con el fin de no impedir la vista a el interior del vehiculo. Negarse a hacerlo podría resultar en la descalificacion del evento.
6. Cualquier estructura adicional y/o refuerzo utilizado para apoyar o reforzar cualquier panel o material de reemplazo transparente (marcos de ventanas), **no deben interferir** con el correcto posicionamiento del dispositivo de medicion o plantilla de colocación.
7. Los competidores **deben** proporcionar una abertura **a travez** de la carrozeria o el vidrio del vehiculo, como **de 1.125 pulgadas de diametro como minimo,** que puede ser sellada durante la prueba, de manera que se pueda pasar el cable del dispositivo de medición. Las ranuras o huecos entre las puertas del vehiculo y el marco de la puerta **no son** ranuras aceptables. La abertura debe tener algún tipo de sello o junta para proteger el cable del dispositivo de medicion que sea cortado y/o aplastado, y para eliminar cualquier posibilidad de ventilación al exterior del vehiculo a través de la abertura durante la prueba. EL cable del dispositivo de medición no debe pasar a travez de cualquier coneccion electrica en o sobre el vehiculo. ***Excepcion:*** los vehiculos que han sido reclasificados a la Division Ultimate pueden estar excentos de esta regla, dependiendo del marco de la puerta y del diseño del cristal del vehiculo.
8. Los vehiculos de la Division Ultimate no pueden tener ninguna particion y/o pared por encima de la altura del tablero, en cualquier lugar en el interior del vehiculo, que separe el compartimento del conductor y el pasajero.
9. **Subwoofers, recintos (cajas de bajos), ventilas, ports o paredes:** En el caso de los vehiculos de la Division Ultimate que tengan una pared, pueden pasar delante del "poste B" del vehiculo, en la medida en que se permita sentarse (posision fetal es aceptable) dos adultos de tamaño medio (175 cms, 81 kgs) **y mantener** una distancia de 24 pulgadas del dispositivo de medición. Esta distancia es medida desde el punto sobre la pared que sobresalga mas (incluyendo altavoces, envolventes, soportes y abrazaderas).
10. Los entarimados pueden ser levantados por encima de la cerradura original de la puerta en la Division Ultimate.
11. El techo interior del vehiculo en la Division Ultimate puede ser reducido por debajo del marco de la puerta de fabrica original. Cualquier "extencion" que caiga en la parte mas baja del techo modificado dentro de los lineamientos establecidos para la visibilidad en el interior del vehiculo; si la línea mas baja del techo sobresale hacia el parabrisas o el área de la puerta del vidrio, será considerada en el calculo de la visibilidad al interior del vehiculo.
12. El marco de la puerta de fabrica puede ser alterado desde las espesificaciones de fabrica original con el proposito de fortalezer el marco de la puerta y la creación de puntos de montaje para fijar la puerta.
13. Todas las aberturas hacia el interior del vehiculo deben tener algun tipo de junta o sello para eliminar cualquier posibilidad de ventilacion hacia el exterior del vehiculo durante la prueba.
14. Es permitido construir panels en la puerta en la Division Utlimate. Los competidores pueden usar mecanismos de enganche adicionales para asegurar las puertas durante la prueba (correas, pernos, etc.).
15. Los competidores pueden añadir un tablero hecho a la madida a su vehiculo. La altura del tablero **no puede** extenderse a cualquier parte mas arriba **o mas abajo** que **la parte superior del tablero original, o 3 pulgadas por encima o por debajo de la base del marco del parabrisas. "Base"** en esta referencia significa que la parte del marco del parabrisas que se conecta a travez del ancho del punto unión de la pared de fuego del vehiculo. Este puede correrse completamente al ancho del vehiculo y extenderse hacia el interior, pero no puede exceder el limite de altura establecido en esta regla.
16. Competidores de la Division Ultimate pueden agregar una consola central hecha a la medida en sus vehiculos. La consola **no puede** extenderse mas alla de la parte superior del tablero; ya que puede variar en longitud y ancho, pero no puede exceder el limite de altura establecido en esta regla.

17. Todas las modificaciones al interior **deben permitir** a dos adultos de tamaño promedio (ver regla #8) sentarse comodamente en el interior del vehiculo (uno en el lado del conductor y uno en el lado del pasajero). Aparte de la posision de sentado estándar, como en un asiento normal en un vehiculo, **la otra posicion unica de sentado acceptable es la posision fetal.** Para ser considerado "comodo", los Oficiales se sentaran en posicion fetal. Para comprobar el cumplimiento con esta regla **debe** haber un **minimo de 12 pulgadas** entre sus rodillas y el menton. Los oficiales deben ser capaces de mantener la cabeza hacia arriba mientras esta sentado en posicion fetal en el suelo del vehiculo durante esta prueba. Esto significa que debe haber una distancia aproximada de 30 pulgadas (la altura media del torso, el cuello y la cabeza de un adulto de tamaño promedio) entre el punto mas alto del piso del vehiculo y el punto mas bajo del techo del vehiculo.
18. Para propositos de aclaracion, un "adulto de tamaño promedio" es considerada como una persona de 175 cms en altura y 81 kg de peso.
19. Los vehiculos en la Division Ultimate pueden ser modificados para aumentar o disminuir la longitud, anchura y/o altura del vehiculo, cambiando las espesificaciones de la forma original de fabrica del vehiculo, con el proposito de aumentar el SPL, mientras cumpla con todos los criterios y normas establecidos para la Division Ultimate. Esto incluye, pero no esta limitado a: estiramiento, ensanchado, aumentado, compartiento de almacenamiento en el techo, cortes hacia afuera del piso, no panels de fabrica o genericos, etc. Todas las modificaciones a cualquier vehiculo de la Division Ultimate deben de intentar mantener su "apariencia" de fabrica original.
20. Si un competidor utiliza cualquier panel exterior para albergar cualquier equipo adicional (otro al de la unidad principal, altavoces o procesador), ese equipo debe estar encerrado en algun tipo de recinto para que el equipo no sea visible. ***Ejemplo:*** Las baterias montadas en el techo del vehiculo deben estar montadas con seguridad y tener una cubierta por encima para que no sean visibles "a la interperie".
21. Todos los tipos de vehiculos son permitidos para competir en la Division Ultimate.

CRITERIO DEL EQUIPO

Todo el equipo usado en la Division Avanzado debe estar comercialmente disponible a través de los canales de venta habituales (minoristas, tiendas, etc.). El equipo utilizado puede ser modificado, pero debe seguir manteniendo su "forma" original de fábrica.

SOFTWARE

- **Los competidores pueden usar cualquier medio disponibles comercialmente aprovados.** IASCA considera el CD como su principal formato para ser usado en competencia; los medios alternativos (como el MP3 o iPod) puede ser también usado en competencia si el anfitrión del evento lo ofrece.

UNIDAD PRINCIPAL

- Son aceptables las unidades de CD (principal), iPods, MP3 & Zune players, DAT, mini disc, discos duros, etc. Formatos distintos al CD pueden no estar disponibles en todos los eventos.

AMPLIFICADORES

- Los competidores no estan limitados en la cantidad de amplificadores que pueden ser usados.
- Los amplificadores deben estar montados de manera segura.

SUBWOOFERS/ALTAVOCES

- Todos los tipos de bajos son permitidos, siempre y cuando se ajusten a todos los criterios espesificados para el equipo.
- Los Subwoofers deberan estar montados de manera segura en el vehiculo y el recinto del subwoofer (caja de bajos).
- Todos los subwoofers deben estar montados a no menos de **25 pulgadas de la posicion del dispositivo de medicion** en el vehiculo de la Divison Ultimate. No se les permitirá competir a los vehículos que tengan montados altavoces y/o subwoofers a 25 pulgadas o menos del dispositivo de medición con fines de crear SPL.

PROCESADORES

- Todo tipo de procesadores/controladores de linea/crossovers/equalizadores son permitidos, siempre que se acoplen a todo el criterio para la competencia y son accionados por el sistema de carga del vehiculo.
- Todos los procesadores/crossovers/equalizadores deben montarse de manera segura en el vehiculo o en el podium.

CAPACITORES

- Una ilimitada cantidad de capacitancia es permitida.
- Todos los capacitores deben de estar montados de manera segura en el vehiculo.

DIVISION ULTIMATE (cont.)

AMORTIGUADOR DE SONIDO

- Materiales usados como amortiguador de sonido (o insonorizante) pueden ser usados en cualquier parte en el interior en la Division Ultimate.

ABRAZADERAS/REFUERZOS

- Refuerzos estructurales pueden ser usados en cualquier parte del vehiculo para fortalezer cualquier panel o peneles. Las abrazaderas que se usan para sostener hacia abajo panels (**Ejemplo:** una abrazadera que se extiende desde el techo hacia el suelo o una abrazadera que se extiende desde el parabrizas hacia la parte trasera del vehiculo) para eliminar la flexion de los panels, no pueden excederse de tres (3) pulgadas de espesor (si es redondo) o 7 pulgadas cuadradas en dos dimensiones (alto, ancho o largo). La abrazadera no puede bloquear la visión de los jueces de un lado del vehiculo al otro si la abrazadera se coloca hacia adelante del “poste B” del vehiculo. Los competidores están limitados a 2 abrazaderas por delante del “poste B” del vehiculo.

RECINTO/S DEL SUBWOOFER

- Las paredes son permitidas.
- Los recintos del subwoofer **deben** estar montados de manera segura en el vehiculo, no menos de 24 pulgadas de la posición IdBL estándar del dispositivo de medición. El recinto del subwoofer y el equipo pueden sobresalir delante del “poste B” en la Division Ultimate, siempre y cuando cumplan la regla de 24 pulgadas establecida.
- El recinto del subwoofer puede tener un sello o junta creando un sello entre el recinto y los panels de la carroceria del vehiculo (por ejemplo fibra de vidrio cubra alrededor de la apertura entre el interior y el área de carga, sellando el interior).

PORTS

- Todos los estilos y diseños de port son permitidos.
- Tubo de plomeria ABS o PVC, puertos acampanados o cualquier tipo de port no estandar es permitido.

CABLEADO/CONECCIONES/FUSIBLES

- No hay limite en el tamaño y cantidad de cableado de alimentacion.
- ***IASCA*** recomienda fuertemente que todo el cableado tenga fusible en la fuente de alimentacion principal

SISTEMA ELECTRICO

- El maximo voltaje permitido (vehiculo en marcha o apagado) es **18.0 volts.**
- El alternador original del vehiculo puede ser mejorado solamente con otro original de fabrica. Son permitidos los alternadores grandes en tamaño físico y/o forma.
- No hay limite en el numero de alternadores que un competidor puede usar en la Division Ultimate.
- Si se usan alternadores adicionales, no hay limite en las modificaciones externas que se pueda hacer al vehiculo para que “encajen”. Sin embargo, las modificaciones se permiten solamente del parabrisas hacia adelante.
- El cableado electrico del vehiculo (arrancador/alternador/cable a tierra) puede ser mejorado.
- Se permiten reguladores de voltaje externos en alternadores, sin embargo los controles para el regulador de voltaje se deben montar en un lugar accesible durante el funcionamiento del sistema, por razones de seguridad.

BATERIAS

- No hay limite en la cantidad de baterias permitidas.
- Las baterias pueden ser de cualquier tamaño, estilo o forma. Son permitidas las baterias modificadas “bancos”, pero el voltaje total no puede exceeder de **18.0** volts. Con el vehiculo encendido o no.
- Las baterias deben estar disponibles comercialmente a travez de los canals de venta habituales (refaccionarias, proveedores de baterías, etc.)
- Todas las baterias **deben** estar debidamente montadas y aseguradas en el vehiculo; las baterias no son permitidas en el area del pasajero (interior) del vehiculo, esten conectadas o no, durante la prueba.

EQUIPO DE SEGURIDAD

Si un competidor decide no acatar la recomendación de **IASCA** Worldwide Inc. para poner fusible a toda la electrónica en la fuente de poder, sabiendo que haya posibles daños graves o lesiones, se aconseja tener un extintor de fuego "A-B-C" nominal a la mano. Consulte con su departamento de bomberos local para obtener más información acerca de los extintores de incendios

PROCEDIMIENTOS DE RECORDS MUNDIALES IdBL

Los records ***IdBL*** son establecidos anualmente y no se llevan de un año hacia el siguiente. Todos los procedimientos estandarizados aplican para un evento del record mundial ***IdBL*** como se hace en un evento regular, sin embargo hay algunos complementos.

El record mundial IASCA/IdBL, es logrado por algún participante que exceda el máximo score registrado en su clase hasta esa fecha, 2 veces consecutivamente durante las rondas regulares en un evento de record mundial **IdBL**. El mas bajo de los dos scores se considerara como el nuevo record mundial IdBL oficial. Los record solo se pueden establecer en donde este presente un Oficial de record mundiales de **IASCA** certificado.

Al romper el record en la primera ronda, el vehiculo del competidor sera apartado e inspeccionado por los oficiales ***IASCA,*** para confirmar que se cumpla con todas las reglas y normas de la Division/clase del competidor.

Antes de la inspeccion, *nadie puede tocar el vehiculo,* ***excepto los Oficiales de IASCA.*** Una vez que la inspección se completa, los oficiales validaran el vehiculo y notificaran al competidor. El competidor tiene, hasta que sea llamado para su próxima ronda, preparar el vehiculo para la segunda ronda (cargar baterías, etc…) Si el competidor "respalda" su primera ronda con un segundo Score mas alto que el actual Record mundial **IdBL**,los oficiales ***IASCA*** como previamente se describió, volverán a inspeccionar el vehiculo. Una vez que la inspección este completa y todo este en orden, el record será oficial y se registrara como tal.

NOTA: Los records mundiales solo pueden ser obtenidos por un medidor oficial aprobado de ***IASCA.*** Un Oficial de record mundiales de **IASCA** certificado debe estar presente durante la ronda para oficializar y que todas las reglas y procedimientos deban ser **estrictamente** respetados. Cualquier violación a las reglas de ***IdBL,*** regulacion, politica o procedimiento resultara en la descalificación del record.

Un Oficial de record mundiales de ***IASCA/IdBL*** certificado debe estar presente para oficiar cualquier evento record mundial ***IdBL.*** Cada Oficial de record mundiales posee un medidor aprovado **IASCA,** que esta registrado a ellos. Estos medidores son los únicos aprovados para certificar Records Mundiales **IdBL.** Si se rompe un record Mundial **IdBL,** es responsabilidad del Juez principal (Oficial de record mundiales de ***IdBL*** certificado) notificar a la oficina central **IASCA** Inc. Worldeide.

Todos los anfitriones del evento de Records Mundiales IASCA IdBL y sus afiliados deben verificar el nombre completo, direccion, numero de membresia, vehiculo e informacion del equipo del competidor y enviar la informacion a las Oficinas Centrales de IASCA para que el record sea oficial.

PROCEDIMIENTO DE JUECEO DE RECORDS MUNDIALES

Equipo de jueceo – El equipo ***IdBL*** de jueceo estara compuesto por un minimo de 2 (dos) jueces; el official de records mundiales (Juez Principal) quien sera el encargado de operar el medidor oficial y el juez de Inspeccion. Se permiten jueces adicionales; pueden hacerse cargo de algunas de las funciones del Juez de Inspeccion aprovado por el Juez Principal, pero no son necesarios para validar un intento de Record Mundial **IdBL.**

Margen de tiempo para lograr un Record Mundial – Para que un Record Mundial ***IdBL*** sea official, el competidor debe vencer el actual Record Mundial dos veces durante las rondas regulares (el numero de rondas permitidas para ese evento); en el caso de un evento que solo permita una ronda, **una (1) ronda adicional** puede ser aprobada con el propósito de intentar el record mundial, no mas.

Si un record Mundial de ***IdBL*** se rompe, los tres (3) minutos de margen de tiempo pueden ser extendidos para permitir al competidor el tiempo para la foto y otros objetos de celebración. El tiempo de extencion es a discreción del Oficial de records mundiales de ***IdBL*** certificado o el Juez Principal del evento.

Descomposturas para competidores intentando un Record Mundial IdBL - En el caso de una descompostura, **es la responsabilidad del competidor** notificar al Juez Principal de IdBL **inmediatamente**, especialmente si se requiere de tiempo adicional para reparar la descompostura. Si la reparación no puede ser completada durante el tiempo especificado, el competidor puede requerir una extensión de tiempo al juez principal IdBL **solamente** y ellos **pueden** otorgar la extensión en base a la situación. El tiempo máximo de extensión que un Juez Principal de IdBL puede otorgar será de **15 minutos, sin excepciones.** Si las reparaciones no pueden ser completadas dentro de esa extensión, al participante no se le permitirá terminar la ronda.

Los competidores y sus vehiculos deben cumplir con todas las normas y reglamentos establecidos en el reglamento **IASCA/IdBL.** Cualquier infraccion de las reglas anulara automaticamente cualquier Record Mundial ***IdBL*** establecido. Si la infraccion es descubierta en cualquier momento despues del evento, el score del competidor (y el Record Mundial) puede y sera revocado.

EVENTOS

NOTA: El evento promedio **IdBL** usualmente ofrece 2 rondas, sin embargo es a discreción del anfitrión del evento; debido al alto volumen de competidores en algunos eventos, algunos anfitriones solo tienen tiempo de ofrecer una ronda, por favor verifique con el anfitrión antes de ir al evento para verificar cuantas rondas **IdBL** se ofrecerán.

AVERÍAS

Como desafortunadamente son, las averias suceden. Nosotros en ***IASCA*** entendemos esto y es pore so que hemos desarrollado una politica para esta contingencia; queremos ofrecer a nuestros competidores tantas oportunidades como sea posible para rectificar la situación y seguir compitiendo.

Si un competidor experimenta una averia mientras esta en la linea **antes** de ser medido, se le indicara remover su vehiculo de la linea y se le permitira 10 minutos para reparar el problema. Si el competidor repara el problema en el tiempo asignado, se le permitira competir sin penalizacion. Sin embargo, si el competidor no puede reparar el problema en el tiempo asignado, recibira una puntuacion de cero para esa ronda. Ellos tienen hasta que sean llamados para su ronda final para reparar su problema y llevar su vehiculo dentro de la linea de jueceo.

DESEMPATES

Un empate es determinado por dos competidores alcanzando el mismo score despues de **dos (2)** rondas. **Ejemplo:** El competidor A tiene una marcacion de 149.9 dB en su primera ronda y 150.0 en su segunda ronda. El competidor B tiene una marcación de 150.0 dB en su primera ronda y 149.7 en su segunda ronda. Ambos competidores lograron una marcacion mas alta de 150.0 dB despues de sus dos rondas y por lo tanto están empatados. Ambos competidores volveran a ser medidos y el competidor con el mas alto score en la ronda de desempate sera declarado ganador y se le otorgara la posición mas alta de la clasificación independientemente de los resultados anteriores. **Si el empate no se rompe después de dos rondas de desempate, *IASCA*** duplicara la colocación de los competidores empatados. El resultado del desempate solamente puede afectar las posiciones por debajo de los competidores empatados. **Si uno de los competidores empatados no se presenta a su ronda/s de desempate,** estos perderan la posición para la que están compitiendo.

CAMBIOS/MOVIENDO DIVISIONES Y/O CLASES

Los competidores que deseen cambiar de Division o Clase en la que compiten, deben solicitor este cambio por escrito a la oficina de IASCA para su aprovacion. El competidor debe cumplir con todos los criterios de la Division o clase que quieren cambiar.

Un competidor de ***IdBL*** puede moverse **arriba** o **abajo** en la Division o Clase durante la temporada de competencia y mantener los puntos que han acumulado, siempre y cuando se tenga un minimo de **50%** de sus puntos en su nueva Division/Clase durante la temporada. Una vez que el competidor se mueve a la nueva clase Division/clase, ya no puede acumular ningun punto en la Antigua Division o Clase que solia competir.

Un competidor de la Division Avanzado o Ultimate que ya no trabaja en la industria no puede moverse hacia la division Stock en la misma temporada; sin embargo, ellos pueden moverse hacia la Division Stock Avanzado siempre que el vehiculo cumpla con los criterios establecidos para esa Division.

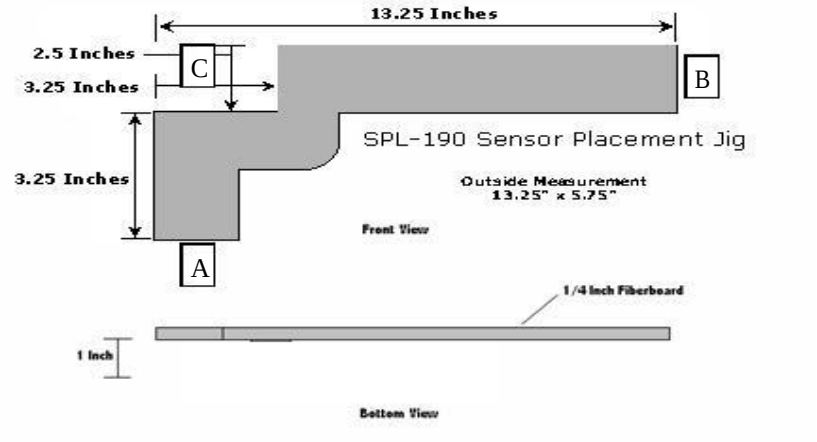
Si un competidor se encuentra alternando entre Divisiones o Clases a travez de la temporada de competencia con el fin de ganar puntos, ese competidor perdera todos los puntos acumulados en cualquier Division o Clase y tendrá revocada su invitación para competir en las finales de esa temporada.

Detalles de Division y Clase del competidor

- Los competidores con un vehiculo pueden competir en cualquier Division o Clase que deseen en eventos SPE y DPE. Si un competidor elige competir en mas de una Divison o clase en un evento, deben cumplir con todos los criterios para cada Division o Clase en la que están compitiendo.
- Los competidores que compiten con mas de un vehiculo pueden hacerlo, pero deben tener una membresia individual para **cada** vehiculo de competencia.
- Los competidores pueden solamente competir en la Division y Clase de area de cono que se ajusten en un evento TKE (3X) y final de temporada. **Ejempo:** Un competidor de la Division Stock con dos subwoofers de 10 pulgadas debe competir en la Clase de Stock 1; pero no puede competir en ninguna otra Division o Clase en el mismo evento, al menos que sea aprobado por la Oficina Principal de ***IASCA.***

NORMAS DE UBICACION DEL SENSOR/MICROFONO

ESPESIFICACIONES DE LA PLANTILLA DEL SENSOR IdBL



Los jueces del evento deben asegurarse que la altura y orientacion del dispositivo de medicion es absolutamente consistente de vehiculo a vehiculo. El dispositivo de medición debe estar orientado hacia el frente del vehiculo en todo el tiempo. La posición es la siguiente para todos los dispositivos de medición usados en una competencia de ***IdBL;*** 4 pulgadas arriba de la parte superior del tablero (o la base del marco del parabrisas original, el que sea mas alto) y 12 pulgadas desde el “poste A” del lado del pasajero.

Esto se logra usando la plantilla de colocacion certificada ***IASCA*** (ver diagrama). Para el sensor, la plantilla debe ser posicionada con su base (A) tocando la parte superior del tablero y la parte superior de la plantilla contra el parabrisas; el extremo derecho de la plantilla (B) debe estar tocando el “poste A” del pasajero. El sensor es entonces pocisionado en la abertura de la parte superior izquierda (C), colocando la abertura del sensor en la posición de 4” y 12”. El cable conectado al sensor puede estar en la parte inferior o superior del sensor cuando este en su posicion final, no a un lado.

Mientras que el dispositivo de medicion es posicionado, el competidor tendra la oportunidad de verificar que ha sido posicionado correctamente. No se le permite al competidor tocar el dispositivo de medición mientras es colocado, sin embargo, si ellos consideran que que no fue apropiadamente posicionado, pueden solicitar que se vuelva a colocar y se le requerirá al juez que lo haga. **Nota:** la solicitud del competidor que el dispositivo de medicion sea reposicionado, **no da al competidor la extencion de 3 minutos de tiempo de preparación** antes de ser medido. Una vez que el dispositivo de medición ha sido colocado por primera vez en la ronda, empezara la cuenta regresiva de 3 minutos.

Si el Staff de Jueceo experimenta una falla en el equipo (ya sea con el medidor, el dispositivo de medicion o el cable) durante la ronda del competidor, el score en esa ronda no contara y el competidor tendra la opcion de volver a repetir la ronda dentro de un period de tiempo espesificado.

GLOSARIO DE TÉRMINOS

Lo siguiente son terminus usados por IASCA, sus jueces y competidores. Esta sección es para ayudar a aquiellos que no estén familiarizados con los términos usados para entenderlos mejor.

Baffle/s – Panels construidos, o creados espesificamente, para redirigir el flujo de aire, o mejorar las caracteristicas de rendimiento de un sistema de sonido, sus componentes o la instalación.

Bloqueadores - Gente (Miembros del equipo) que "bloquean" la abertura de una puerta con la intención de incrementar el SPL generado por el vehiculo.

Area de Carga – Es el area comun de un vehiculo para almazenar carga. En un coche, el área de carga se conoce como cajuela, o maletero. En camionetas se conoce como cama, o caja. En minivans, SUVs y vehículos todo terreno, esta área es directamente detrás de la segunda fila de asientos.

Asiento del conductor – En la competencia IASCA, el termino se refiere al asiento principal usado para operar el vehiculo en condiciones normales de manejo. Es el asiento inmediatamente detrás del volante del vehiculo con acceso a los pedales de aceleración y freno.

Recinto – Mas conocido como "caja de bajos" o "caja", el recinto es la "caja" fabricada que alberga los subwoofers.

De fabrica o OEM - OEM es la abreviacion de "**O**riginal **E**quipment **M**anufacturer" (fabricante original del equipo), refiriendose tanto a la industria automotriz y elecronica móvil, para efectos de este reglamento. Cuando OEM es referido a través de este texto, significa que el equipo original del vehiculo o que los components vienen de fabrica, cuando fue originalmente ensamblado.

Musica de rango completo – Musica de ***Rango completo*** es la representacion de todas las frecuencias musicales en el espectro de sonido. En términos normales, esto significa que los niveles de frecuencia bajo, medio bajo, rango medio y alto están siendo reproducidos al mismo nivel de salida, representados equitativamente.

Montado en forma correcta y segura – Se refiere a cualquier componente del vehiculo o sistema que ha sido agregado al vehiculo. "correctamente" significa el uso de materiales adecuados para montar un component (**ejemplo –** usar una abrazadera apropiada para mantener una batería en su lugar, no cuerdas elásticas, cuerdas, ataduras de cable, etc). "segura" significa que el component montado no se mueve libremente en su posicion (**ejemplo –** usar tornillos en los agujeros apropiados del amplificados y atornillado en una pieza de material firme en el vehiculo, no velcro en la parte inferior del amplificador pegado a la alfombra del piso).

Poste – Es el poste que sostiene el techo del vehiculo. Los postes son referenciados desde el frente hacia atrás alfabéticamente; los postes delanteros del parabrisas son comúnmente conocidos como "poste A", el siguiente serie de postes se conoce como "poste B" y asi sucesivamente.

Insonorizante tradicional – Este termino se refiere al material estandar flexible producido a base de petróleo para reducir la vibración y la resonancia en los paneles metálicos. Conocido por muchos nombres, tales como Boom Mat, StP, Dynamat, Road Kill, etc, Estos productos estan disponibles en laminas que se adhieren a la placa de metal o en una lata de aerosol para aplicar al panel.

Vehiculo – La palabra "vehiculo" es usado como un termino general refiriendose a todos los carros, camionetas, vans, SUV's, todo terreno y minivans impulsados por motor. Para calificar un "vehiculo" bajo la definición de IASCA, la unidad utilizada para albergar el sistema de sonido que esta siendo evaluado debe tener un motor que lo acciona, una transmicion, sistema eléctrico, un eje delantero y trasero (uno de los cuales debe ser el eje del motor y el otro un eje de dirección), un volante y un asiento desde el que se controla la unidad mientras esta en marcha. Un tráiler con un "vehiculo de remolque" no cumple con la definicion, debe ser una sola unidad que contiene como minimo todos los criterios anteriores.

Pared – Pared es un termino usado en referencia al tipo de caja de subwoofer usado en un vehiculo. La definición de IASCA que constituye una "pared" es cualquier recinto de subwoofer que exceed las 25 pulgadas de altura, incluyendo todo el equipo, soportes, panels y abrazaderas unidos para sostener el recinto en su lugar.